



# mGate.ITG

Утилита \_debug

## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### **Авторские права**

Без предварительного письменного разрешения, полученного от НТЦ «ПРОТЕЙ», этот документ и любые выдержки из него, с изменениями и переводом на другие языки, не могут быть воспроизведены или использованы.

## Оглавление

1 Общие сведения.....	4
Техническая поддержка.....	5
2 Доступ к утилите _debug.....	6
3 Общие сведения о журналах.....	7
4 Использование утилиты _debug.....	8
ПРИЛОЖЕНИЕ. Утилита удаленной записи журналов.....	12

---

## **1 Общие сведения**

Данный документ содержит руководство пользователя, описывающее использование утилиты **\_debug**.

Документ предназначен для сотрудников технической поддержки и системных администраторов, занимающихся настройкой и сопровождением оборудования ITG.

Внимание! Производитель оставляет за собой право на изменение имен, состава и формат команд утилиты. Производитель обязуется выпускать обновленную версию данного документа в случае модификации команд утилиты **\_debug**. При получении новой версии программного обеспечения ITG пользователь вправе требовать от производителя обновленную версию данного документа или подтверждение неизменности содержимого документа.

## Техническая поддержка

Техническая поддержка, а также дополнительное консультирование по вопросам, возникающим в процессе установки и эксплуатации изделия, осуществляются производителем и службой технической поддержки.

### Производитель

НТЦ «ПРОТЕЙ»

194044, Санкт-Петербург

Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А

Бизнес-центр «Телеком СПб»

Тел.: (812) 449-47-27

Факс: (812) 449-47-29

WEB: <http://www.protei.ru>

E-mail: [info@protei.ru](mailto:info@protei.ru)

### Служба технической поддержки

НТЦ «ПРОТЕЙ»

194044, Санкт-Петербург

Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А

Бизнес-центр «Телеком СПб»

Тел.: (812) 449-47-27 доп. 5999 (круглосуточно)

(812) 449-47-31

Факс: (812) 449-47-29

WEB: <http://www.protei.ru>

E-mail:[support@protei.ru](mailto:support@protei.ru)

---

## 2 Доступ к утилите \_debug

Компьютер пользователя должен быть подключен к локальной сети, к которой подключен ITG.

К утилите \_debug можно иметь доступ с использованием трех способов:

- FTP;
- telnet;
- RS232.

Здесь рассмотрим использование только telnet, как наиболее доступного способа.

Если на компьютере пользователя установлена операционная система Linux, то подключиться по telnet к ITG достаточно просто. Для этого надо вызвать программу консоли (konsole), и в ней набрать строку вида:

*telnet IP-адрес ITG.*

Далее в этом разделе строки, которые пользователь должен набрать на клавиатуре выделены **полужирным шрифтом**.

Пример входа на удаленный компьютер с использованием telnet:

**строка приглашения OC>*telnet 192.168.1.23***

Далее на экране появится запрос на ввод логина:

*login:*

Далее надо ввести логин и нажать клавишу <Enter>, после чего появится запрос пароля:

*Password:*

Ввести пароль. Если введен зарегистрированный логин и верный пароль, произойдет вход в систему.

Далее набрать строку следующего вида (только то, что выделено полужирным шрифтом):

**строка приглашения>*\_debug***

При появлении проблем с вызовом утилиты обратитесь к системному администратору.

Если на компьютере пользователя установлена операционная система Windows, то необходимо воспользоваться программой PuTTY, которая, используя протокол telnet, создает соединение с удаленным компьютером. После вызова данного приложения, на экране появится диалоговое окно настройки параметров приложения, где необходимо указать IP-адрес ITG и порт telnet или выбрать их из списка ранее сохраненных соединений. По нажатию клавиши «OK» появится окно консоли. Далее все действия идентичны действиям, которые были описаны выше в этом разделе для Linux

Логин, пароль, IP-адрес ITG, необходимо узнать у системного администратора.

### 3 Общие сведения о журналах

Программное обеспечение ITG ведет несколько журналов, большинство из которых отвечают за сообщения, генерируемые одной конкретной подсистемой и имеющих то или иное функциональное назначение. Под подсистемами в данном случае понимаются модули обработки определенной системы сигнализации (например, SIP, SS7, DSS1), модуль управления конфигурацией, модуль аварийной индикации и т.п.

С точки зрения функционального назначения журналов их можно разделить на классы, которые представлены в таблице ниже.

Таблица. Классы журналов

Название класса	Описание
alarms	Статистическая информация и события, получаемые от подсистемы аварийной индикации
cdr	Сводная информация по каждому вызову
com	Информация подсистемы управления конфигурацией
debug	Подробная отладочная информация
diagnostic	Информация о причинах разрушения или неуспешности установления соединения в результате ошибочных ситуаций возникших в рамках диагностирования оборудования
event	Трассировка событий
info	Общая статистическая информация по нескольким подсистемам а также вывод файлов конфигурации
message	Сообщения сигнализации
message_bad	Некорректные сообщения сигнализации
monitor	Низкоуровневый мониторинг сигнальных каналов
rtp	Статистическая информация по RTP-сессиям
rtp_bad	Статистическая информация по RTP-сессиям, в рамках которых наблюдался значительный процент потерь пакетов
warning	Информация о различного рода ошибках и предупреждениях

---

## 4 Использование утилиты \_debug

После запуска утилиты появляется приглашение к вводу команды в виде знака >. Для получения списка доступных команд следует ввести знак вопроса или команду **help** и нажать клавишу <Enter>:

>?

*Available commands:*

<i>help</i>	<i>Print this help</i>
<i>exit</i>	<i>Exit utility</i>
<i>commit</i>	<i>Apply new debug configuration</i>
<i>debug &lt;log_name ...&gt;</i>	<i>Online debug</i>
<i>global tracing {on off}</i>	<i>Enable/disable tracing</i>
<i>default-debug-configuration</i>	<i>Use it on first start</i>
<i>local write {on off}</i>	<i>Enable/disable local logs</i>
<i>remote tracing {on off}</i>	<i>Enable/disable remote tracing</i>
<i>remote ip &lt;ip&gt;</i>	<i>Set remote tracing IP</i>
<i>remote port &lt;port&gt;</i>	<i>Set remote tracing UDP-port</i>
<i>set-level journal &lt;journal_name&gt; &lt;level 0-10&gt;</i>	<i>Set level for specified journal</i>
<i>set-level subsystem &lt;subsystem_name&gt; &lt;level 0-4&gt;</i>	<i>Set level for specified subsystem</i>
<i>set-level log &lt;log_name&gt; &lt;level 0-4&gt;</i>	<i>Set level for specified log</i>
<i>show debug-level journal &lt;journal_name&gt;</i>	<i>Show level for specified journal</i>
<i>show debug-level subsystem &lt;subsystem_name&gt;</i>	<i>Show level for specified subsystem</i>
<i>show debug-level log &lt;log_name&gt;</i>	<i>Show level for specified log</i>

Если знак вопроса введен после каких-либо символов, то будут выведены все возможные варианты продолжения команды:

>**show ?**

*Available commands:*

<i>show debug-level journal &lt;journal_name&gt;</i>	<i>Show level for specified journal</i>
<i>show debug-level subsystem &lt;subsystem_name&gt;</i>	<i>Show level for specified subsystem</i>
<i>show debug-level log &lt;log_name&gt;</i>	<i>Show level for specified log</i>

Также с помощью знака вопроса можно получить список имен доступных журналов, подсистем или файлов:

>**show debug-level subsystem ?**

*List of system subsystems:*

*ap*  
*com*  
*common*  
*dss1*

*sip  
ss7  
sub  
tr\_sl  
>*

Для запуска команды не обязательно вводить ее имя полностью – достаточно ввести первые символы слов, однозначно определяющие команду, например, вместо

**>show debug-level subsystem sip**

можно ввести

**>sh d s si**

В обоих случаях результат выполнения этой команды будет выглядеть примерно так:

*==== List of journals in "sip" subsystem ===*

*Journal "SIP\_IB" level is 10*

*Journal "sip" level is 4*

*Journal "sip\_call\_trace" level is 10*

*Journal "sip\_cevent\_trace" level is 10*

*Journal "sip\_diagnostic" level is 10*

*Journal "sip\_diagnostic\_warning" level is 10*

*Journal "sip\_ib\_call\_trace" level is 10*

*Journal "sip\_ib\_cevent\_trace" level is 10*

*Journal "sip\_ib\_diagnostic" level is 10*

*Journal "sip\_ib\_diagnostic\_warning" level is 10*

*Journal "sip\_transport" level is 10*

Все команды утилиты **\_debug** делятся на модифицирующие и немодифицирующие. Немодифицирующие команды — это в основном команды чтения (вывода) текущей конфигурации.

После выполнения модифицирующих команд необходимо выполнить команду **commit** («применить»), которая сохранит произведенные модификации.

В таблице ниже приведено описание команд утилиты **\_debug**.

Таблица. Команды утилиты **\_debug**

Команда	Описание
commit	Применение изменений конфигурации, осуществленных после предыдущего выполнения команды commit
debug <log_name ...>	Online вывод сообщений, записываемых в определенный лог (например, message, info, warning). Все возможные имена логов можно получить с помощью команды  >debug ?

	Вместо имени конкретного лога можно указать идентификатор all – в этом случае будет производится вывод сообщений, записываемых во все логи.
global tracing {on off}	Отключение/включение режима трассировки. Отключение ведет к полному отсутствию какой-либо отладочной информации.
default-debug-configuration	Установка конфигурации подсистемы трассировки по умолчанию и создание необходимых служебных файлов.
local write {on off}	Отключение/включение записи сообщений подсистемы трассировки на локальный носитель
remote tracing {on off}	Отключение/включение записи сообщений подсистемы трассировки на удаленный модуль
remote <ip>	IP-адрес удаленного модуля, на который ведется запись сообщений подсистемы трассировки
remote port <port>	Порт назначения для удаленном модуле, на котором принимаются сообщения подсистемы трассировки
set-level journal <journal name> <level 0-10>	<p>Изменение уровня вывода сообщений определенного журнала (например, DSS1_message, ISUP_info, MTP_warning). Возможные имена журналов можно получить с помощью команды</p> <p>&gt;set-level journal ?</p> <p>Вместо имени конкретного журнала можно указать идентификатор all – в этом случае будет производится вывод сообщений, записываемых во все журналы.</p>
set-level subsystem <subsystem_name> <level 0-4>	<p>Изменение уровня вывода сообщений определенной подсистемы (например, sip, ss7 или dss1). Возможные имена подсистем можно получить с помощью команды</p> <p>&gt;set-level subsystem ?</p> <p>Вместо имени конкретной подсистемы можно указать идентификатор all – в этом случае будет производится вывод сообщений, записываемых во все подсистемы.</p>
set-level log <log_name> <level 0-4>	Изменение уровня вывода сообщений в определенный лог (например, message, info, warning). Все возможные логов можно получить с

	помощью команды  >set-level log ?  Вместо имени конкретного лога можно указать идентификатор all – в этом случае будет производится вывод сообщений, записываемых во все логи.
show debug-level journal <journal_name>	Вывод текущего уровня трассировки конкретного журнала
show debug-level subsystem <subsystem_name>	Вывод текущего уровня трассировки конкретной подсистемы
show debug-level log <log_name>	Вывод текущего уровня трассировки конкретного лога

Если с использованием утилиты **debug** была разрешена удаленная запись журналов, то на компьютере, куда предполагается писать журналы необходимо запустить утилиту **remote\_logger**. Описание работы с утилитой **remote\_logger** приведено в приложении.

При первичной настройке оборудования, есть возможность включения локальной записи логов. Для установки уровня локальной записи дебагового вывода, в командах "set" перед уровнем вывода, необходимо вписать префикс "l". Пример

*Set-level journal monitor l10*

---

## ПРИЛОЖЕНИЕ. Утилита удаленной записи журналов

Утилита `remote_logger` предназначена для приема и записи журналов, формируемым программным обеспечением ITG на удаленном компьютере.

Утилита **remote\_logger** должна располагаться на компьютере, куда предполагается писать журналы с удаленного компьютера (ITG).

Утилита **remote\_logger** имеет настраиваемые параметры, которые хранятся в файле — **config/dump.cfg**.

При упрощенном представлении об утилите `remotr_logger` можно сказать, что данная утилита «прослушивает» порт (порты), который определяется в `dump.cfg`, и записывает поступающую информацию в файл (файлы).

Важным параметром утилиты `remote_logger` является период обновления, фактически это означает, что по окончании текущего периода закрывается текущий файл журнала, и открывается новый файл журнала, в который будет писаться продолжение журнала. Таким образом, в результате, журнал - это набор нескольких файлов, формируемые утилитой `remote_logger` через определенный период.

Формат конфигурационного файла `config/dump.cfg`:

```
[default]
_remote_logger_default_common =
    # настройки этого журнала будут использоваться для ведения журналов,
    # которые не определены заранее и для их порта не определены свои
    # настройки по умолчанию

{
    # <описание параметров журнала в формате файла trace.cfg, параметр file игнорируется>
};

[server]
{
    port = <номер порта>;
    dir = <директория для сохранения журналов, полученных с этого порта>;
    logs =
    {
        _remote_logger_default =
            # настройки этого журнала будут использоваться
            # для ведения журналов, получаемых с этого
            # порта и не определенные заранее

        {
            # <описание журнала в формате файла trace.cfg, параметр file игнорируется>
        };

        # <описание конкретных журналов в формате файла trace.cfg, параметр file учитывается>
    };
};

# <описание конкретных журналов в формате файла trace.cfg, параметр file учитывается>
};
```

```
...
{
    port = <номер порта>;
    dir = <директория для сохранения журналов, полученных с этого порта>;
    logs =
    {
        _remote_logger_default =
            # настройки этого журнала будут использоваться
            # для ведения журналов, получаемых с этого порта
            # и не определенные заранее
        {
            # <описание журнала в формате файла trace.cfg, параметр file игнорируется>
        };
        # <описание конкретных журналов в формате файла trace.cfg, параметр file учитывается>
    };
}
```

В описании формата представленного выше, есть строки - «описание журнала в формате trace.cfg», это означает наличие набора конфигурируемых параметров (имя параметра — описание параметра):

- **level** - уровень журнала (сообщения полученные с удаленной стороны выводятся утилитой `remote_logger` с уровнем 1, сообщения самой утилиты `remote_logger` - с уровнем, указанным в данном параметре);
  - **mask** - маска формата вывода автоматических полей в журнале;
  - **type** - тип журнала (по умолчанию `type = log + append`, для любого заданного типа журнала при повторном его переоткрытии, новые данные будут добавляться в конец файла , чтобы этого не происходило нужно явно указать в типе `truncate`);
  - **file** - имя выходного файла с маской;
  - **separator** - разделитель автоматических полей;
  - **limit** - ограничение на максимальное количество записей;
  - **period** - период обновления файла лога.

**Примечание.** Если получен заранее неопределенный журнал, и нет настроек по умолчанию (ни для конкретного порта, ни общих), то журнал не создается и не ведется.

## Пример файла dump.cfg:

```
[default]  
_remote_logger_default_common =  
{  
    level = 2;  
};
```

---

```
[server]
{
    port = 32006;
    dir = ./logs/32006Dir;
    logs =
    {
        trace =
        {
            file = trace_%H_%M_%S.log;
            level = 2;
            period = 5hour;
        };
    };

    my_own =
    {
        file = my_own_%H_%M_%S.log;
        level = 2;
        period = 5hour;
    };
};

};
```

Еще пример пример файла dump.cfg:

```
[default]
_remote_logger_default_common =
{

    level = 2;
};

[server]
{
    port = 32006;
    dir = ./logs/32006Dir;
    logs =
    {
        _remote_logger_default =
        {
            #type = truncate;
            level = 2;
            mask = date;
            period = 30min;
        };
    };
};
```

```
};

trace =
{
    file = trace_predef.log;
    level = 2;
    mask = date;
    #type = truncate;
    period = 1sec;
};

};

{

port = 32005;
dir = ./logs/32005Dir;
logs =
{
    _remote_logger_default =
{
        #type = truncate;
        level = 2;
        mask = date;
        period = 30min;
};

trace =
{
    file = trace_predef.log;
    level = 2;
    #type = truncate;
    mask = date;
    period = 2min + 1sec;
};

};
```