

# Session Border Controller (SBC)

Пограничный контроллер сессий

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ



# Оглавление

1	ОБЩИ	Е СВЕДЕНИЯ	4
	,	ЗНАЧЕНИЕ ДОКУМЕНТА	
		СТАВ ДОКУМЕНТА	
		ХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	
	1.3.1	Производитель	
	1.3.2	Служба технической поддержки	
2	ОПИС	АНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ	6
_		НКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ	
		НКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ	
3		ЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ПРИЛОЖЕНИЯ CLIСІ.	
		ЗОВ ПРИЛОЖЕНИЯ CLI	
		БОТА С ПРИЛОЖЕНИЕМ <b>CLI</b>	
		РАВЛЯЮЩИЕ КЛАВИШИ	
	3.4 Уп <i>3.4.1</i>	РАВЛЯЮЩИЕ КОМАНДЫ	
	3.4.1 3.4.2	НавигацияСоздание/удаление объектов	
	3.4.2 3.4.3	Созоиние/уоиление ооъектов Настройка параметров	
	3.4. <i>3</i>	Операции над объектами	
	3.4.5	Операции над векторами	
	3.4.6	Отображение конфигурации и состояния объектов	
	3.4.7	Применение и восстановление конфигурации	
4	rona.	ИГУРАЦИЯ SBC	
7		СТРОЙКА ПОДСИСТЕМЫ SIP	
	4.1 11A 4.1.1	СТРОИКА ПОДСИСТЕМЫ SIF	
	4.1.2	Создание и настройка виртуальных шлюзов	
	4.1.3	Настройка таймеров SIP-сигнализации	
		СТРОЙКИ РАЗДЕЛА SBC	
		СТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ ОПЕРАТОРА	
	4.3.1	Настройка параметров медиашлюзов	29
	4.3.2	Настройка маршрутов для оператора	31
		СТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ СЕРВИСНОЙ ПЛАТФОРМЫ	33
	4.4.1	Настройка параметров шлюзов сервисной платформы	
		СТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ <b>МС</b> U	
	4.5.1	Настройка параметров подсети MCU	
		СТРОЙКА МЕДИА-ПРОФИЛЕЙ	
	4.6.1	Список аудиокодеков	
		Список видеокодеков СТРОЙКА АУДИОКОДЕКА	
		СТРОИКА АУДИОКОДЕКАСТРОЙКА ВИДЕОКОДЕКА	
5			
3		АНИЕ CDR.	
		рмат CDR-файлов	
6		ЮСТИКА	
	6.1 Фо	РМАТ ФАЙЛА ДИАГНОСТИКИ	49
7	ПРИЛО		51
	7.1 ПР	ИМЕР НАСТРОЙКИ SBC	51
	7.1.1	Входные параметры условной сети оператора	
	7.1.2	Настройка SBC для условной сети	
	7.2 CM	MDOTH MOTOTE VEMLE D DETYTIONERLY DLIDAWELINGY	65

# 1 Общие сведения

# 1.1 Назначение документа

Настоящее руководство содержит сведения по настройке оборудования.

Документ предназначен для использования сотрудниками технической поддержки и системными администраторами для настройки и сопровождения пограничного контроллера сессий (SBC).

# 1.2 Состав документа

Настоящее руководство состоит из следующих основных частей:

- «Общие сведения» информация о назначении документа, контактные данные производителя.
- «Описание оборудования» раздел, содержащий основные сведения о поставляемом оборудовании, информацию о функциональных возможностях и технических характеристиках оборудования.
- «Пользовательский интерфейс приложения CLI» раздел содержит общее описание интерфейса командной строки для настройки SBC.
- «Конфигурация SBC» раздел содержит детальное описание интерфейса командной строки для настройки SBC.
- «Описание CDR» раздел содержит описание формата CDR-файлов.
- «Диагностика» раздел содержит описание формата файла диагностики.
- «Приложение» раздел содержит пример настройки SBC, описание формата задания масок и символов, используемых в регулярных выражениях.

#### Внимание!

Перед установкой и началом эксплуатации изделия необходимо внимательно ознакомиться с паспортом изделия и эксплуатационной документацией.

Данный документ должен постоянно находиться при изделии.

## 1.3 Техническая поддержка

Техническая поддержка, а также дополнительное консультирование по вопросам, возникающим в процессе установки и эксплуатации изделия, осуществляются производителем и службой технической поддержки.

## 1.3.1 Производитель

000 «НТЦ ПРОТЕЙ»

194044, Санкт-Петербург

Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А

Бизнес-центр «Телеком СПб»

Тел.: (812) 449-47-27 Факс: (812) 449-47-29

WEB: <a href="http://www.protei.ru">http://www.protei.ru</a>

E-mail: <a href="mailto:sales@protei.ru">sales@protei.ru</a>

## 1.3.2 Служба технической поддержки

ООО «НТЦ ПРОТЕЙ»

194044, Санкт-Петербург

Большой Сампсониевский пр., д. 60, лит. А

Бизнес-центр «Телеком СПб»

Тел.: (812) 449-47-27 доп. 5999 (круглосуточно)

(812) 449-47-31

Факс: (812) 449-47-29

WEB: <a href="http://www.protei.ru">http://www.protei.ru</a>

E-mail: mak.support@protei.ru

# 2 Описание оборудования

Session Border Controller (SBC) – это оборудование операторского класса, широко используемое при построении сетей NGN. Пограничный контроллер сессий устанавливается на границе сети оператора и является единой точкой входа-выхода в «домашнюю» сеть, благодаря чему скрывается её топология, повышается надёжность и отказоустойчивость, упрощаются задачи конфигурирования и администрирования. SBC решает целый ряд задач, связанных с доступом и пакетной коммутацией, с управлением вызовами, чтобы снизить нагрузку с элементов внутри «домашней» сети оператора. Особое значение SBC имеет в сетях сервис-провайдеров для управления SIP-трафиком. В этом случае он осуществляет взаимодействие разнородного VoIP-оборудования, поддержку транскодирования и реализацию некоторых функций, которые обычно не решают брандмауэры и маршрутизаторы.

# 2.1 Функциональные возможности

Пограничный контроллер сессий выполняет следующие функции:

- Сокрытие топологии сети.
- Нормализация и трансляция сигнальных протоколов.
- Нормализация и трансляция медиа-протоколов (транскодинг медиа-данных).
- Анализ качества медиаканалов, по которым осуществляется маршрутизация голосового трафика (задержка, джиттер, процент потерь пакетов и пр.).
- Обеспечение качества обслуживания.
- Обеспечение единой точки съема трафика (например, для зеркалирования и СОРМ).
- Единая точка сбора биллинговой информации.
- Управление нагрузкой (защита от атак, сглаживание всплесков трафика, защита внутренней сети от перегрузки).
- Контроль доступа (CDR, анализ статистики трафика).

SBC поддерживает следующие протоколы:

- протоколы сигнализации VoIP SIP;
- протокол пакетной передачи аудио-потока RTP/RTCP.

Управление SBC осуществляется при помощи приложения Command Line Interface, представляющего собой удобный, интуитивно понятный пользовательский интерфейс командной строки со строгой иерархической структурой данных.

# 2.2 Структура сети связи с участием SBC

Как уже было упомянуто выше, пограничный контроллер сессий устанавливается на границе сети оператора и обеспечивает взаимодействие VoIP-оборудования «домашней» сети с «внешним» миром.

На рисунке ниже приведена условная схема сети связи с участием оборудования «Session Border Controller» компании ООО «НТЦ ПРОТЕЙ».

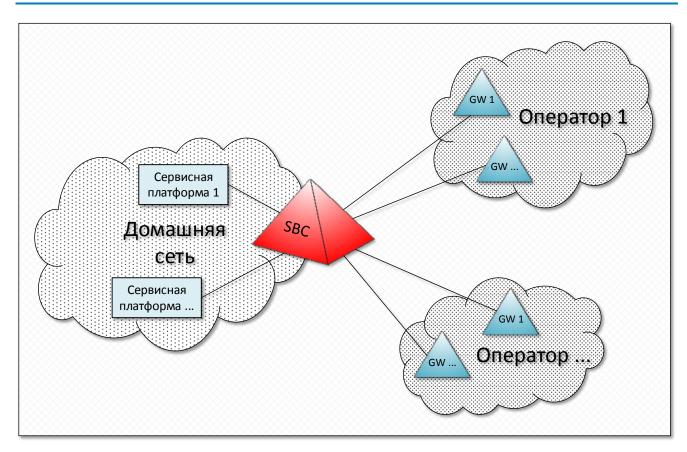


Рисунок 1. Условная схема построения сети связи с участием SBC

В рамках продукта SBC можно выделить следующие основные сущности и понятия:

- Service Platform оборудование внутренней сети оператора, взаимодействуещее с сетями внешних операторов через пограничный контроллер сессий.
- Operator сущность SBC, определяющая взаимодействие доверенной сети оператора (сервисной платформы) с сетью конкретного оператора.
- Route и MediaGateway сущности, при помощи которых описывается оборудование конкретного оператора, с которым осуществляется взаимодействие.
- MCU Multipoint Control Unit, отвечает за контроль медиа потоков.
- MediaProfile представляет собой набор списков разрешенных, запрещенных, обязательных и поддерживаемых кодеков. Конкретный медиа-профиль применим как к сервисной платформе, так и к конкретному оператору и/или маршруту оператора. По умолчанию для всех операторов и сервисных платформ используется дефолтный нулевой медиа-профиль, в котором нет ограничений (пустой). Данный профиль изменять не рекомендуется.
- Gate именованная пара ір-адрес:порт, однозначно определяющая точки входавыхода в «домашнюю» сеть оператора.

Маршрутизация вызовов осуществляется в соответствии с набором маршрутов, определенных в конфигурации SBC. Структурная схема пограничного контроллера сессий, позволяющая понять принцип установления соединения между оборудованием доверенной сети и конкретного оператора через SBC, приведена на рисунке ниже (см. *Рисунок 2*).

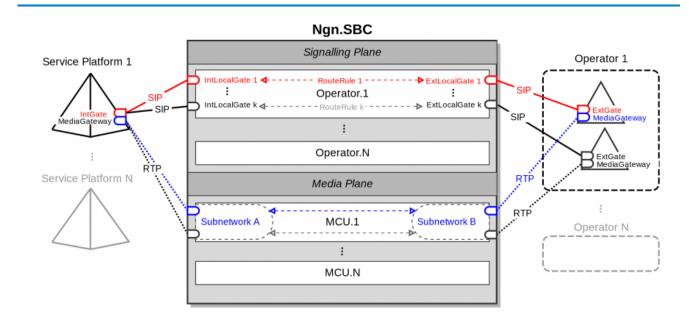


Рисунок 2. Структурная схема SBC

Конкретный маршрут устанавливает однозначное соответствие между SIP-транком на какой-то шлюз оператора (ExtLocalGate  $\leftrightarrow$  ExtGate) и обслуживающей платформой. Гарантируется, что все вызовы пришедшие на IntLocalGate будут посланы во внешнюю сеть Оператора с ExtLocalGate на ExtGate. Правило действует так же в обратную сторону: вызовы пришедшие с ExtGate на ExtLocalGate будут посланы во внутреннюю сеть Оператора на конкретную сервисную платформу. При этом к вызовам в/из внутренней сети Оператора применяются ограничения по CPS, одновременному их количеству. Доступность шлюзов оператора для вызовов на Оператора определяется путем пингования их SIP-запросами OPTIONS.

Сущность MediaGateway в рамках конкретного Оператора содержит список подсетей, конкретных адресов и портов медиашлюзов Оператора, с которых разрешено принимать медиа-трафик. Медиа-трафик в рамках вызова со стороны конкретного оператора от источника, не разрешенного в настройках медиашлюза для этого оператора, приниматься не будет, т.е. все rtp-пакеты с ip:port источника, не описанного в свойствах медиашлюза оператора, будут отброшены.

Сервисная платформа описывает конфигурацию внутренней сети (или ее конкретного сегмента) и содержит набор шлюзов для сигнализации, определяемых приоритетами и весами. В рамках конфигурации SBC устанавливается однозначное соответствие между конкретной сервисной платформой и Оператором.

Подсеть MCU определяет настройки интерфейсов MCU для приема и отправки медиа от/к Оператору, позволяет ограничивать количество одновременных аудио/видеосессий.

# 3 Пользовательский интерфейс приложения CLI

Приложение CLI (Command Line Interface) предназначено для управления пограничным контроллером сессий, а также может быть использовано для просмотра текущего состояния отдельных элементов SBC.

Приложение CLI имеет интерфейс командной строки. Данные, с которыми работает подсистема CLI, имеют иерархическую структуру. Строка приглашения состоит из имени текущего узла иерархии и символа «>».

# 3.1 Вызов приложения CLI

Внешний компьютер, выполняющий роль терминала, и оборудование доступа должны быть подключены к общей локальной сети.

Для вызова приложения CLI необходимо выполнить следующие действия:

- 1. войти в систему под именем привилегированного пользователя (root);
- 2. в командной строке ввести имя приложения cli, нажать клавишу <Enter>, на экране появится приглашение: SBC>.

**Примечание:** время старта программного обеспечения оборудования доступа занимает 3-5 минут после включения питания или перезапуска.

Если приглашение не появляется, то следует повторить попытку запуска подсистемы CLI (нажать комбинацию клавиш <CTRL+C> и повторно ввести команду «cli»).

Если, спустя 5 минут, приглашение снова не появляется, то следует выполнить перезапуск подсистемы CLI, выполнив команду "\_restart\_cli" в командной строке операционной системы.

# 3.2 Работа с приложением CLI

Для редактирования вводимых данных используются буквенно-цифровые клавиши, а также клавиша «Delete» для удаления символа после курсора, и клавиша «Backspace» для удаления символа перед курсором.

**Примечание.** Если приложение CLI обнаружило некорректный ввод команды, то оно выведет на экран сообщение:

Unexpected word:

Используя комбинацию клавиш <CTRL+C>, можно аварийно выйти из приложения CLI без сохранения конфигурации.

**Примечание.** Использовать аварийный выход только в крайних случаях, когда приложение CLI не «отзывается» на команды. Необоснованное применение аварийного выхода может привести к непредсказуемым последствиям.

Приложение CLI сохраняет ранее введенные команды. В приложении реализован постраничный вывод информации. При превышении количества выводимых строк размера экрана, вывод будет остановлен, в последней строке экрана появится подсказка с именами клавиш, управляющих выводом:

«Press END/c, DOWN/ENTER or PAGE\_DOWN/SPACE key for scroll ».

Клавиши, управляющие выводом:

- <END> или <c> переход в конец вывода;
- «стрелка вниз» или <ENTER> построчный скроллинг;
- <PAGE\_DOWN> или <пробел> по экранный скроллинг.

**Внимание!** Выход из приложения CLI осуществляется при помощи команды exit.

После выхода из приложения будет предложено сохранить конфигурацию (yes – сохранить конфигурацию; по – отказ от сохранения конфигурации). Не сохраненные настройки будут потеряны при перезагрузке системы по питанию – команда «reboot».

#### Пример:

SBC> exit
Type "yes" to confirm saving running-config to startup-config: <yes/no>

# 3.3 Управляющие клавиши

В таблице ниже приведены управляющие клавиши, используемые при работе с приложением CLI.

Таблица. Управляющие клавиши.

Клавиша	Значение
<tab></tab>	По нажатию на клавишу <tab> в пустой командной строке на экран будет выведена справочная информация о текущем узле иерархии:</tab>
	• список дочерних узлов;
	• список параметров;
	• список допустимых операций.
	Клавиша <tab> задействована также и для быстрого набора. Если пользователь начал вводить имя команды, то по нажатию клавиши <tab>, будут предложены варианты ее завершения.</tab></tab>
<home></home>	Перемещение курсора в начало командной стоки
<end></end>	Перемещение курсора в конец командной строки
<enter></enter>	Ввод команды
<backspace></backspace>	Удаление символа перед курсором
<delete></delete>	Удаление символа после курсора
<ctrl+c></ctrl+c>	Аварийный выход из приложения CLI
«стрелка влево»	Перемещение курсора влево командной строки
«стрелка вправо»	Перемещение курсора вправо командной строки
«стрелка вверх»	Перемещение курсора вверх; перебор ранее введенных команд
«стрелка вниз»	Перемещение курсора; перебор ранее введенных команд

# 3.4 Управляющие команды

В приложении CLI реализованы следующие типы управляющих команд:

- навигация;
- создание/удаление объектов;
- настройка параметров;
- блокировка/разблокировка объектов;

- работа с векторами;
- вывод информации о конфигурации и состоянии объектов;
- применение ранее введенных данных, восстановление конфигурации.

## Формат ввода команд в приложении CLI:

## [action] object\_type [object\_id] [param value [param value] ...]

- action имя команды (или директива),
- object\_type тип объекта,
- object\_id идентификатор объекта (состоит из двух частей: ключа key и значения key\_value);
- param параметр, value значение параметра,
- params параметры, необходимые для выполнения директивы.

В таблице ниже приведен перечень управляющих команд, используемые при работе с приложением CLI.

Таблица. Управляющие команды.

Команда	Значение команды
<0-10>	Выбор элемента таблицы с указанным индексом для редактирования
block	Сервисная блокировка объекта
commit	Применение введенных данных
default	Установка параметра в значение по умолчанию (при выполнении команды «show» параметры со значениями по умолчанию не отображаются)
delete	Удаление объекта
end	Переход от текущего узла на уровень выше
insert	Добавление нового элемента в таблицу на позицию перед заданным элементом со сдвигом элементов вниз
moveto	Перемещение элемента на позицию перед заданным элементом
remove	Удаление указанного элемента таблицы со сдвигом последующих элементов вверх
reset	Переинициализация ресурсов
resize	Изменение количества элементов таблицы, – добавление новых элементов в конец таблицы или удаление последних элементов таблицы
rollback	Отмена последнего изменения (возвращает данные на момент начала ввода и последнего применения команды commit)
show	Вывод на экран имен дочерних узлов и параметров текущего узла

Команда	Значение команды
show-recursive	Вывод на экран имен всех вложенных узлов, а также параметры текущего и всех вложенных узлов
show-state	Отображение состояния объекта
show-config	Вывод на экран конфигурации текущего узла и всех вложенных узлов в структурированном виде для удобства переноса конфигурации. Команда, при введении которой возвращается список команд CLI, необходимых для создания текущей конфигурации. Может использоваться, например, для копирования сходных конфигураций через CLI.
turn off	Аппаратное выключение объекта
turn on	Аппаратное включение объекта
unblock	Сервисная разблокировка объекта

#### 3.4.1 Навигация

В приложении CLI параметры конфигурации объединены в иерархию, представленную в виде «дерева». В каждый момент времени пользователь находится в конкретном узле «дерева».

Все вводимые команды применяются к текущему узлу.

Формат команды для перемещения по «дереву»: object\_type [object\_id]

Несколько таких команд можно объединять в одну строку, разделяя команды пробелом. То есть переход от текущего узла к дочернему можно выполнять двумя способами:

• переход к дочернему узлу можно выполнить, вводя последовательно по одной команде: object\_type, затем object\_type object\_id.

#### Пример:

```
SBC> sbc
sbc> service-platform id 0
sbc service-platform id 0>
```

• переход к дочернему узлу можно выполнить, вводя команды через пробел: object\_type object\_type object\_id.

#### Пример:

```
SBC> sbc service-platform id 0 sbc service-platform id 0>
```

Переход от текущего узла на уровень выше осуществляется с помощью команды «end».

Переход к корневому узлу из вложенных узлов происходит путем последовательного выполнения команды «end» в текущем узле иерархии.

Вывод текущей конфигурации осуществляется по команде «show». На экран выводится список настроенных параметров и дочерних узлов.

Команда навигации для входа в раздел индексированного объекта должна содержать:

- object\_type тип объекта;
- кеу ключ, по которому объекты с таким типом индексируются;

key\_value – значение индекса объекта.

Формат записи команды: object\_type key key\_value

**Внимание!** Если введена команда навигации в несуществующий узел (объект), то эта команда превращается в команду создания нового узла (объекта).

## 3.4.2 Создание/удаление объектов

Создание объекта предполагает задание обязательных параметров в одной строке или отдельной командой из текущего узла.

Команды создания новых объектов (например, физических или логических ресурсов) могут иметь два формата в зависимости от того, индексируется или нет создаваемый объект в пределах текущего раздела.

Если создаваемый объект (object\_type) индексируется по ключу (key) со значением (key\_value), то команда создания такого объекта будет выглядеть следующим образом:object\_type key key\_value.

Если создаваемый объект (object\_type) не индексируется (следовательно, может существовать только в единственном экземпляре в данном разделе), то команда по его созданию сводится просто к вводу имени этого объекта в командной строке.

Создание объекта осуществляется автоматически при переходе к несуществующему объекту.

Формат команды создания объекта: object\_type [object\_id]

#### Пример:

```
SBC> sbc
sbc> mcu id 1
sbc mcu id 1> commit
transaction result: success
```

Указание идентификатора объекта (object\_id) опционально. Он не указывается для единичных объектов. Если пользователь укажет id объекта, то система выдаст сообщение об ошибке.

Форматы команды удаления объекта:

- delete object\_type
- delete object\_type key key\_value.

Формат команды применяется в зависимости от того, индексируется ли удаляемый объект. Вложенные в удаляемый узел объекты удаляются автоматически. Команда удаления доступна не для всех объектов.

#### Пример:

```
SBC> sbc
sbc> delete mcu id 1
sbc> commit
transaction result: success
```

Удаление объекта в некоторых случаях предполагает его обязательную предварительную блокировку. Блокировка объекта выполняется командой «block».

#### Пример:

```
SBC> sbc operator id 100
sbc operator id 100> block
sbc operator id 100> end
sbc> delete operator id 100
sbc> commit
```

## 3.4.3 Настройка параметров

Настройка параметров объекта осуществляется из текущего узла и может включать в себя несколько действий: задание, просмотр и изменение параметра.

Параметр может быть задан одновременно с созданием объекта или отдельной командой после создания.

Формат команды для задания параметра: param value

#### Пример:

```
SBC> sbc
sbc> service-platform id 1
sbc service-platform id 1> polling-timeout 60000
sbc service-platform id 1> show
 mcu-network
                      'SN-SP'
                               111
 media-profile
 polling-timeout
                               6000
 gates [size=2]
   gates 0
     internal-host
                               '192.168.125.10:5060'
     priority
                      100
     weight
   gates 1
     internal-host
                               '192.168.125.11:5061'
                       0
     priority
     weight
                       50
sbc service-platform id 1> commit
```

В приведенном примере параметр polling-timeout задан отдельной командой. Для просмотра заданных параметров служит команда «show».

Просмотр полного списка доступных для настройки параметров осуществляется по нажатию клавиши <Tab> в пустой строке.

У некоторых объектов есть обязательные параметры конфигурации, помеченные символом «\*» в строке комментария. Данные параметры должны быть заданы обязательно, некоторые значения из обязательных параметров заданы по умолчанию.

В списке обязательные параметры помечены символом «\*» в строке комментария.

#### Пример:

```
SBC> sbc service-platform id 13
sbc service-platform id 13>
show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
description Set description
gates * Configure service platform gates params
mcu-network * Set MCU network ID for internal media
media-profile Set media profile ID for internal network
ping-timeout Set sip-ping interval
polling-timeout Set polling timeout
default set parameter to default value
end return to parent
sbc service-platform id 13>
```

Набор параметров объекта может меняться в зависимости от установленных значений других параметров.

Формат команды изменение значения параметра объекта:

• object type object id param value

Сохранение изменений конфигурации осуществляется с помощью команды «commit».

Установка параметра (param) в значение по умолчанию заключается в удалении этого параметра из конфигурации. При этом значение данного параметра определяется логикой работы программного обеспечения.

Формат команды установка значения по умолчанию:

default param

Не все параметры можно удалять из конфигурации.

Определены два вида параметров: простые и сложные.

Простые параметры

Формат команды настройки простых параметров:

param value

Типы значений простых параметров:

- Case выбор из списка предопределенных значений;
- Integer целое число разрядностью 32 бита;
- String строка, если строка содержит символ пробела, то она должна быть заключена в одинарные кавычки.

#### Пример:

```
SBC> sbc
sbc> stat-update-period 10
sbc> commit
```

#### Сложные параметры

Формат команды настройки сложных параметров:

complex\_param subparam1 val1 [subparam2 val2]

#### Пример:

```
SBC> sip
sip> timer t1 500 t2 4000 t4 5000 end
sip> commit
transaction result: success
```

Для того чтобы войти в раздел редактирования сложного параметра, необходимо в командной строке ввести имя параметра. Вложенные параметры редактируются как простые (subparam val).

#### Пример:

```
SBC> sip

sip> timer

sip timer> t1 500

sip timer> t2 4000

sip timer> t4 5000

sip timer> end

sip> commit

transaction result: success
```

#### 3.4.4Операции над объектами

В некоторых разделах доступны команды, позволяющие выполнять операции над физическими и логическими ресурсами, связанными с данным разделом:

- блокировка/разблокировка;
- включения/выключения;
- переинициализации;

#### 3.4.4.1 Блокировка/разблокировка

Командой «block» выполняется блокировка объекта.

#### Пример блокировки объекта:

```
SBC> sbc operator id 100
sbc operator id 100> block
```

Командой «unblock» выполняется разблокировка объекта.

#### Пример снятия блокировки:

```
SBC> sbc operator id 100
```

sbc operator id 100> unblock

## 3.4.5 Операции над векторами

Вектор – это массив однотипных элементов. Положение элемента в векторе определяется его индексом. Вновь созданный вектор является «пустым». Вектор можно создать двумя способами: изменяя количество элементов в «пустом» векторе или вставкой новых элементов в «пустой» вектор.

Формат записи вектора:

- vector [size=s]
- vector имя вектора;
- s текущее количество элементов вектора.

Над векторами выполняются следующие операции:

- изменение количества элементов вектора;
- удаление элемента из вектора;
- перемещение элемента в векторе;
- вставка нового элемента в вектор;
- правка данных элемента в векторе.

Команды для работы с элементами вектора, представлены в таблице ниже.

Просмотр списка действий, которые можно производить с элементами вектора, осуществляется по нажатию клавиши <Tab>.

Команда «show» служит для просмотра содержимого вектора, то есть каждого элемента или всех элементов.

Пример «пустого» вектора:

```
SBC> sip
sip> show
...
   gate [size=0]
...
sip>
```

В приведенном примере имя вектора gate и количество элементов в векторе равно 0 (size=0)

Для выполнения операций над вектором необходимо войти в раздел редактирования вектора. Для этого нужно ввести команду – имя вектора в текущем разделе.

#### Пример:

```
sip> gate
sip gate>
 commit
                    apply modifications
  rollback
                   cancel modifications
                    show current object
 show
  show-recursive recursive show current object show-config show CLI command list for object
 show-config
                    resize vector and if need, append it by default values.
 resize
                     insert element before 'idx' and select it for editing.
 insert
  end
                     return to parent
sip gate>
```

Таблица. Команды для работы с элементами вектора.

Команда	Значение и формат команды
<0-10>	Выбор элемента с указанным индексом для редактирования.

Команда	Значение и формат команды
	Формат команды: <idx>.</idx>
resize n	Изменение количества элементов вектора – добавление новых элементов в конец или удаление последних элементов вектора.
	Формат команды: resize <size>, где <size> - количество элементов вектора.</size></size>
remove n	Удаление указанного элемента вектора со сдвигом последующих элементов влево.
	Формат команды: remove <idx>, где <idx> – индекс удаляемого элемента.</idx></idx>
moveto n m	Перемещение элемента в векторе на новую позицию.
	Формат команды: moveto <idx1><idx2>,где <idx1> – индекс перемещаемого элемента; <idx2> новый индекс элемента.</idx2></idx1></idx2></idx1>
insert n	Добавление нового элемента в вектор на позицию перед заданным элементом со сдвигом элементов вправо.
	Формат команды: insert <idx>, где индекс элемента, перед которым будет вставлен новый элемент</idx>
commit	Применение новой конфигурации.
rollback	Отмена изменений конфигурации (после последнего сохранения изменений).

## 3.4.5.1 Создание вектора, изменяя количество элементов в векторе

Команда «resize n» выполняет изменение количества элементов вектора, где n – новое количество элементов вектора. Команда «resize n» позволяет увеличивать размер вектора (добавлять в конец вектора новые элементы), и уменьшать размер вектора (удалять элементы c конца).

#### Пример:

```
sip> gate
sip gate> resize 2
sip gate> show
[size=2]
   0
   1
sip gate>
```

Конфигурация или правка элементов вектора осуществляется для каждого элемента вектора отдельно. Для конфигурации или правки элемента вектора необходимо ввести номер этого элемента.

Если требуется изменить значение элемента вектора, то в командной строке через пробел ввести индекс элемента и новое значение.

Формат команды изменить значение элемента вектора

- index value:
- index это индекс элемента;
- value новое значение.

#### Пример:

```
sip gate> 0
sip gate 0> ip 1.1.1.1 name IntGate port 5061
sip gate 0> end
sip gate> 1
sip gate 1> ip 1.1.1.2 name TstGate port 5070
sip gate 1> end
sip gate> show
[size=2]
    name
                        'IntGate'
                '1.1.1.1'
    ip
                        5061
    port
                        'TstGate'
    name
                '1.1.1.2'
    ip
    port
                        5070
sip gate>
```

## 3.4.5.2 Создание вектора, вставляя новые элементы в вектор

Команда «insert n» выполняет вставку нового элемента в вектор, где n- это индекс элемента, перед которым будет вставлен новый элемент. Автоматически происходит переход в раздел редактирования вставленного элемента.

## Пример создания вектора:

```
SBC> sip gate
sip gate> show
[size=0]
sip gate> insert 0
sip gate 0> ip 1.1.1.1 name IntGate port 5061
sip gate 0> end
sip gate> insert 1 ip 1.1.1.2 name TstGate port 5070 end
sip gate> show
[size=2]
  0
                         'IntGate'
    name
                '1.1.1.1'
    ip
    port
                         5061
                        'TstGate'
    name
                '1.1.1.2'
    ip
    port
                        5070
sip gate>
```

#### Пример вставки нового элемента вектора:

```
sip gate> insert 2 ip 2.2.2.2 name ExtGate port 5070 end
sip gate> show
[size=3]
                         'IntGate'
    name
                '1.1.1.1'
    ip
                         5061
    port
                         'TstGate'
    name
                 '1.1.1.2'
    ip
    port
                         5070
                         'ExtGate'
    name
                 '2.2.2.2'
    ip
                         5070
    port
sip gate>
```

## 3.4.6 Отображение конфигурации и состояния объектов

Команды отображения конфигурации показывают текущую конфигурацию устройства с внесенными изменениями. Действующая конфигурация может отличаться от отображаемой, если в ней были произведены изменения, но не была выполнена команда применения конфигурации («commit»).

По команде «show», отображающей конфигурацию текущего узла, выводятся все параметры, настроенные в данном узле, и все вложенные узлы. Для некоторых узлов по команде «show» отображаются все параметры текущего узла и вложенных узлов (аналогично результату команды «show-recursive»).

По команде «show-recursive» выводится конфигурация текущего узла и всех вложенных узлов. Конфигурация выводится с форматированием «лесенкой» в соответствии с вложенностью узлов.

Значения параметров отображаются по команде вида «param value», где param – имя параметра, а value – значение, установленное для этого параметра. Параметры, для которых выставлено значение по умолчанию командой «default param», не отображаются.

При выводе конфигурации командой «show-recursive», названия вложенных узлов отображаются на отдельной строке с отступом, зависящем от уровня вложенности узла. Часть параметров отображаются в виде «узел1 узел2... param value», то есть в одной строке могут отображаться названия нескольких вложенных друг в друга узлов, имя параметра и его значение.

Значения, заключенные в одинарные кавычки, имеют строковый тип.

По команде «show-config» возвращается список команд CLI, необходимых для создания текущей конфигурации. Может использоваться, например, для копирования сходных конфигураций через CLI.

В некоторых узлах доступна команда «show-state», отображающая текущее состояние физического или логического ресурса, связанного с этим узлом. Состояние отображается в виде списка переменных со значениями.

Пример применения команды запроса состояния ресурса:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> show-state
ASTATE = 1
ASTATE.DT = 2016-02-01 20:01:59
Descrip = FirstOperator
Descrip.DT = 2016-02-01 20:01:59
OSTATE = 1
OSTATE.DT = 2016-02-01 20:01:59
exCPS = 0
exCPS.DT = 2016-02-01 20:01:59
exCur = 0
exCur.DT = 2016-02-01 20:01:59
exICur = 0
exICur.DT = 2016-02-01 20:01:59
exOCur = 0
exOCur.DT = 2016-02-01 20:01:59
inCPS = 0
inCPS.DT = 2016-02-01 \ 20:14:19
lCurCal = 10000
1CurCal.DT = 2016-02-01 20:01:59
licrcl = 5000
liCrCl.DT = 2016-02-01 \ 20:01:59
linCPS = 100
linCPS.DT = 2016-02-01 20:01:59
locrcl = 5000
locrcl.DT = 2016-02-01 20:01:59
ovBand = 0
ovBand.DT = 2016-02-01 20:14:14
uMedSrc = 0
uMedSrc.DT = 2016-02-01 20:14:14
11PT = 0
```

```
uPT.DT = 2016-02-01 20:14:14

cur = 0

in_cur = 0

out_cur = 0
```

## 3.4.7 Применение и восстановление конфигурации

Команда «commit» служит для сохранения и применения изменений конфигурации, а также завершает создание объекта, изменение значений параметров, удаление объекта.

Успешное выполнение команды «commit» подтверждается сообщением:

```
transaction result: success
```

Не успешное выполнение команды «commit» характеризуется сообщением:

```
transaction result: fail
```

Если какой-либо обязательный параметр не был инициализирован, появится сообщение:

```
can't commit data not all mandatory fields set in object:...
```

В появившемся сообщении будет указано имя раздела, в котором отсутствует обязательный параметр.

#### Пример:

```
SBC> sbc operator id 101
sbc operator id 101> commit
can't commit data
not all mandatory fields set in object: sbc /operator id 101/
sbc operator id 101>
```

Команда «commit» может быть выполнена после каждого изменения или по окончанию внесения всех изменений. Для облегчения поиска возможных ошибок рекомендуется выполнять команду «commit» после каждого изменения.

Для отказа от изменений, произведенных после выполнения последней команды «commit», необходимо ввести команду «rollback». В результате конфигурация будет соответствовать действующей конфигурации устройства.

#### Пример использования команды rollback:

```
SBC> sbc operator id 101
sbc operator id 101> max-calls 10000
sbc operator id 101> show
    max-calls '10000'
    media-gateway [size=0]

sbc operator id 101> rollback
SBC> sbc operator id 101
sbc operator id 101> show
    media-gateway [size=0]

sbc operator id 101> show
    media-gateway [size=0]
```

Внимание! Команда «rollback» не отменяет действие команд «block» и «unblock».

# 4 Конфигурация SBC

С помощью приложения CLI выполняются следующие действия по настройке пограничного контроллера сессий:

- настройка подсистемы SIP;
- конфигурирование операторов;
- настройка сервисных платформ;
- конфигурирование MCU;
- настройка медиа-профилей.

Выполнив вход в систему и запуск приложения CLI, на экране появится приглашение: SBC> по нажатию клавиши <Tab> в пустой командной строке на экран будет выведена справочная информация о текущем узле иерархии:

```
SBC>
show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
sbc Configure Session Border Controller
sip Configure SIP params
```

# 4.1 Настройка подсистемы SIP

Для настройки доступны следующие параметры SIP:

- основные параметры SIP;
- параметры таймеров SIP-сигнализации.

Для входа в раздел настройки основных параметров SIP «sip» в корневом разделе введите имя раздела «sip»:

```
SBC> sip
sip>
 show
                            show current object
 show-recursive
                           recursive show current object
 show-config
                            show CLI command list for object
 allow-update
                            Allow UPDATE method
 description
                            Set description
 dns-srv
                            Enable DNS SRV
 gate
                            Additional local SIP endpoints
                            Set IP TOS byte value for SIP signalling
 ip-tos
                            Set local IP-address for SIP signalling. SIP port will be
 listen-ip
listened on this address
                             * Set local IP-address for SIP signalling. It will be used in
 local-ip
Via and Contact headers
                             * Set local UDP-port for SIP signalling. It will be used in
 local-port
Via and Contact headers
 no-response-reject-cause Setup reject cause for unreachable SIP trunks
                             Set SIP timers
 timer
 default
                             set parameter to default value
  end
                             return to parent
```

В таблице ниже приведен перечень управляющих команд для настройки в разделе «sip». Таблица. Перечень управляющих команд раздела «sip» и его подразделов.

Команда		Значение команды
	commit	Применение новой конфигурации.

Команда	Значение команды
	Для вступления изменений в силу выполнить команду «commit», затем выполнить рестарт ПО.
rollback	Отмена изменений конфигурации (после последнего сохранения изменений).
show	Вывод на экран имен дочерних узлов и параметров текущего узла.
show-recursive	Вывод на экран имен всех вложенных узлов, а также параметры текущего и всех вложенных узлов.
show-config	Вывод на экран конфигурации текущего тракта в структурированном виде для удобства копирования.
default	Установка параметра в значение по умолчанию (при выполнении команды «show» параметры со значениями по умолчанию не отображаются).
end	Переход в родительский узел
delete	Удаление объекта
unblock	Разблокировать
show-state	Вывод информации о состояния объекта
block	Блокировать

# 4.1.1 Настройка основных параметров SIP

В таблице ниже приведен перечень доступных параметров для настройки в разделе «sip».

Таблица. Перечень параметров раздела «sip»

Параметр	Значение параметра
allow-update	Включение поддержки метода UPDATE (поддержка обеспечивается добавлением метода в заголовок Allow в SIP-сообщениях).
	Возможные значения:
	0 – выключить
	1 – включить
	Значение по умолчанию – 1.
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту.
	Тип переменной – <string>.</string>
listen-ip	IP-адрес, на котором будет слушаться UDP-порт, используемый для сигнализации SIP. В случае, если параметр не задан, то порт будет слушаться на всех доступных в системе IP-адресах (0.0.0.0: <local-port>).</local-port>
	Значение: IPv4 адрес.

Параметр	Значение параметра
local-ip	IP-адрес, подставляемый в заголовки Via и Contact SIP- сообщений. После изменения требуется рестарт. Обязательный для настройки параметр.
	Значение: IPv4 адрес. (Обычно соответствует IP-адресу устройства)
local-port	UDP-порт, используемый устройством для приема и отправки SIP-сообщений. После изменения требуется рестарт. Обязательный для настройки параметр.
	Значение: 1024-65535 (Стандартный порт для SIP – 5060).
ip-tos	Значение байта TOS в заголовке IP-пакетов, передающих сообщения протокола SIP.
	Диапазон значений - {<0x00-0xFF> <0-255>}.
	Значение по умолчанию = 0.
dns-srv	Включение/выключение поддержки DNS SRV-записей.
	Значение: 1 – включить; 0 – выключить.
timer	Подраздел настройки таймеров SIP.
gate	Вектор. Дополнительные точки доступа. Содержит дополнительные IP-порты для SIP-сигнализации. Точки доступа могут быть использованы для создания виртуальных шлюзов. Диапазон значений: 1024-65535
	дианазон эпачении. 1024-0555
no-response-reject- cause	Причина отбоя в логику в случае недоступности SIP- направления.
	Значения: 0-255.

## 4.1.2 Создание и настройка виртуальных шлюзов

Для приема и отправки сигнализации SIP в пограничном контроллере сессий применяются виртуальные шлюзы. Гейты создаются как для внешней, так и для внутренней сети, и используются при настройке маршрутизации.

Базовым свойством при создании виртуального шлюза является параметр «gate» в разделе «sip».

Параметр «gate» является вектором, для него доступны стандартные команды для работы с векторами: «resize», «insert», «remove», «moveto»:

sip gate>	
commit	apply modifications
rollback	cancel modifications
show	show current object
show-recursive	recursive show current object
show-config	show CLI command list for object
resize	resize vector and if need, append it by default values.
remove	remove element from vector by index.
moveto	move element to another position.
<0-2>	select element by index for editing.
insert	insert element before 'idx' and select it for editing.

```
end return to parent
```

Для входа в раздел настройки дополнительной точки доступа введите номер гейта или используйте команду «insert» для создания новой виртуальной точки с одновременным входом в раздел ее настроек.

Для создания и настройки виртуальных шлюзов доступен следующий перечень команд и параметров:

```
SBC> sip
sip> gate
sip gate> show
[size=3]
                     'IntGate'
   name
             '192.168.70.201'
   ip
                     5100
   port
                      '0xeF'
   ip-tos
                     'ExtGate'
   name
             '10.0.0.10'
   ip
   port
                     5200
sip gate> 0
sip gate 0>
          * Set additional local IP-address for SIP signalling.
 ip
 ip-tos
          Set IP TOS byte value for SIP signalling
          * Set GATE name
 name
          * Set additional locat UDP-port for SIP signalling.
 port
 default set parameter to default value
           select parent
```

Параметры раздела «sip gate <id>» описаны в тиблице ниже.

Таблица. Перечень параметров раздела «sip gate X»

Параметр	Значение параметра
ip	IP-адрес виртуального шлюза. Значение: IPv4 адрес.
ip-tos	Значение байта TOS в заголовке IP-пакетов, передающих сообщения протокола SIP. Диапазон значений – $\{<0x00-0xFF> <0-255>\}$ . Значение по умолчанию = 0.
name	Название виртуального шлюза. Тип переменной – <string>.</string>
port	UDP-порт виртуального шлюза. Значения: 1024 – 65535.

## 4.1.3 Настройка таймеров SIP-сигнализации

В разделе «timer» содержатся значения таймеров SIP-сигнализации. Настройка таймеров SIP не является обязательной. В таблице ниже приведены описание таймеров SIP-сигнализации.

Таблица. Таймеры SIP-сигнализации

Таймер	Величина	Назначение
ТО	10 c	Проприетарный таймаут на получение Trying при исходящем вызове. По умолчанию – 10000 мс.
T1	500 мс (по умолчанию)	RTT (время двойного оборота по сети). По умолчанию – 1000 мс.
T2	4 c	Максимальный интервал между повторными не INVITE-запросами и ответами на INVITE. По умолчанию – 4000 мс.
T4	5 c	Максимальное время, в течение которого сообщение будет оставаться в сети. По умолчанию – 5000 мс.
Таймер А	Начальная величина = T1	Время передачи повторного запроса INVITE (только при использовании UDP). По умолчанию – 1000 мс.
Таймер В	64*T1	Время ожидания окончательного ответа INVITE-транзакцией. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер С	> 3 мин	Proxy INVITE transaction timeout. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер D	> 32 с для UDP 0 с для TCP/SCTP	Время ожидания повторных ответов. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер Е	Начальная величина = T1	Время передачи повторного не INVITE-запроса (только при использовании UDP). По умолчанию – 1000 мс.
Таймер F	64*T1	Время ожидания окончательного ответа не INVITE-транзакцией. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер G	Начальная величина = T1	Время передачи повторного ответа на запрос INVITE. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер Н	64*T1	Время ожидания подтверждения АСК. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер I	T4 для UDP 0 с для TCP/SCTP	Время ожидания повторных подтверждений АСК. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер Ј	64*T1 для UDP 0 с для TCP/SCTP	Время ожидания повторных не INVITE- запросов. По умолчанию – 1000 мс.
Таймер К	T4 для UDP 0 с для TCP/SCTP	Время ожидания повторных ответов. По умолчанию – 1000 мс.

Последовательность определения значения таймера:

```
SBC> sip
sip> timer
            INVITE request retransmit interval, for UDP only
 а
 b
            INVITE transaction timeout timer
            Proxy INVITE transaction timeout
           Wait time for response retransmits
           non-INVITE request retransmit interval, UDP only
 f
            non-INVITE transaction timeout timer
            INVITE response retransmit interval
 q
 h
            Wait time for ACK receipt
           Wait time for ACK retransmits
            Wait time for non-INVITE request
            Wait time for response retransmits
 + 0
            Initial INVITE timeout timer (non-standart)
 t.1
            RTT Estimate
 +2
            The maximum retransmit interval for non-INVITE requests and INVITE responses
 + 4
           Maximum duration a message will remain in the network
 default set parameter to default value
 end
            select parent
sip timer> <имя таймера> <значение, мс>
```

Список имен таймеров можно получить, нажав на клавишу <Tab> в пустой командной строке в разделе «sip timer».

Пример инициализации таймера Ј значением 1000 мс:

```
SBC> sip
sip> timer
sip timer> J 1000
```

# 4.2 Настройки раздела SBC

Общими параметрами в рамках контроллера являются:

- период обновления статистики;
- период поллинга вызовов.

Для входа в раздел настройки параметров SBC в корневом узле введите имя раздела «sbc»:

```
SBC> sbc
shc>
  show
                       show current object
 show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for obj
audio-codec Configure audio codec params
                       show CLI command list for object
  audio-codec
                       Configure audio codec params
  mcu
                        Configure Multipoint Control Unit params
  media-profile Configure media profile params operator Configure operator params
  service-platform Configure service platform params
  video-codec
                       Configure video codec params
  polling-timeout Set polling timeout
                       Set statistics update period
  stat-interval
  default
                         set parameter to default value
  end
                         return to parent
                         delete object
  delete
```

В таблице ниже приведен перечень управляющих команд для настройки в разделе «sbc».

Таблица. Перечень управляющих команд раздела «sbc» и его подразделов.

Команда	Значение команды
commit	Применение новой конфигурации.
	Для вступления изменений в силу выполнить команду «commit»,

Команда	Значение команды
	затем выполнить рестарт ПО.
rollback	Отмена изменений конфигурации (после последнего сохранения изменений).
show	Вывод на экран имен дочерних узлов и параметров текущего узла.
show-recursive	Вывод на экран имен всех вложенных узлов, а также параметры текущего и всех вложенных узлов.
show-config	Вывод на экран конфигурации текущего тракта в структурированном виде для удобства копирования.
default	Установка параметра в значение по умолчанию (при выполнении команды «show» параметры со значениями по умолчанию не отображаются).
end	Переход в родительский узел
delete	Удаление объекта
unblock	Разблокировать
show-state	Вывод информации о состояния объекта
block	Блокировать

Описание параметров раздела «sbc» приведено в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров раздела «sbc».

Параметр	Значение параметра
stat-interval	Период обновления статистики.
	Возможные значения: <0-3600> сек.
	Значение по умолчанию – 5 сек.
polling-timeout	Период поллинга вызовов.
	Возможные значения: <0-3600000> мс
	Значение по умолчанию – 0 (поллинг отключен).
mcu	Подраздел настройки параметров MCU.
media-profile	Подраздел настройки параметров медиа-профиля.
operator	Подраздел настройки параметров оператора.
service-platform	Подраздел настройки параметров сервисной платформы.
audio-codec	Подраздел настройки параметров аудиокодека.
video-codec	Подраздел настройки параметров видеокодека.

# 4.3 Настройка параметров оператора

Параметры оператора конфигурируются в разделе «sbc operator id <id оператора>». В данном разделе доступны следующие настройки:

• ограничение количества вызовов в секунду (CPS) и режим обработки вызовов, превысивших CPS;

- настройка максимального количества одновременных вызовов, входящих и исходящих;
- указание номера сервисной платформы, подсети МСИ и идентификатора медиапрофиля для вызовов из внешней сети.

Для входа в раздел настройки параметров оператора в узле «sbc» введите «operator id <id оператора>»:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0>
                               show current object recursive show current object
  show
  show-recursive show-config
                                show CLI command list for object
  route
                                  Configure routes for operator
  cps Set calls peer seconds
cps-exceed-mode Select behavior when exceeding the CPS
description Set description
max-calls Set max calls count
  max-incoming-calls Set max incoming calls count
  max-outgoing-calls Set max outgoing calls count
  mcu-network * Set MCU network ID for external media
media-gateway Configure media gateways for operator
media-profile Set media profile ID for external network
sp-number * Set service platform number
default set parameter to default value
                                return to parent
  end
  delete
                                delete object
  block
                                Block the object
                           Show current state of the object
  show-state
  unblock
                                Unblock the object
```

Параметры раздела настройки оператора представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров раздела «sbc operator id <id оператора>».

Параметр	Значение параметра
cps	Количество вызовов в секунду.
	Возможные значения: число >=0 или -1
	Значение по умолчанию – «-1» (нет ограничения)
cps-exceed-mode	Режим обработки вызовов при превышении значения CPS: отбрасывать или отбивать вызовы.
	Возможные значения: {DROP RELEASE}.
	Значение по умолчанию – DROP.
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту.
	Тип переменной - <string>.</string>
max-calls	Максимальное число одновременных вызовов.
	Возможные значения: число >=0 или -1
	Значение по умолчанию - «-1» (нет ограничения)
max-incoming-calls	Максимальное число одновременных вызовов от оператора.
	Возможные значения: число >=0 или -1
	Значение по умолчанию – «-1» (нет ограничения)
max-outgoing-calls	Максимальное число одновременных вызовов к оператору.
	Возможные значения: число >=0 или -1

Параметр	Значение параметра
	Значение по умолчанию - «-1» (нет ограничения)
mcu-network	Идентификатор подсети MCU, на которую ожидается прием медиа с внешней сети. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>.</string>
sp-number	Номер сервисной платформы. Обязательный параметр.
media-profile	Идентификатор медиа-профиля для внешней сети. Тип переменной – <string>.</string>
media-gateway	Подраздел настройки медиашлюзов для оператора. Вектор.
route	Подраздел настройки правил маршрутизации для оператора.

#### Пример настройки параметров оператора:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> show
 description 'Operator1'
                     0
 sp-number
                     'ExtMCU1'
 mcu-network
 media-gateway [size=1]
  media-gateway 0
                     '1.1.1.1'
    host
     port-range [size=1]
      port-range 0
        port-start
                           33000
        port-count
                            1000
 route rule 0
sbc operator id 0> route rule 0
sbc operator id 0 route id 0> show
 internal-gate external-host
                            'IntGate1'
                             '1.1.1.1:5060'
                            'ExtGate1'
 external-gate
 mcu-network 'ExtMCU1'
```

## 4.3.1 Настройка параметров медиашлюзов

Настройка медиашлюзов определяет набор разрешенных подсетей и портов для приема медиа-трафика от Оператора.

Параметры медиашлюзов оператора конфигурируются в разделе «sbc operator id <id оператора> media-gateway». Данный подраздел содержит список адресов и диапазон портов, с которых разрешено принимать медиа.

Параметр «media-gateway» является вектором, для него доступны стандартные команды для работы с векторами: «resize», «insert», «remove», «moveto».

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> media-gateway
sbc operator media-gateway>
commit apply modifications
rollback cancel modifications
show show current object
show-recursive recursive show current object
```

```
show-config show CLI command list for object
resize resize vector and if need, append it by default values.
insert insert element before 'idx' and select it for editing.
end return to parent
```

Для входа в подраздел настройки параметров медиашлюза оператора в разделе «sbc operator id <id оператора>» введите имя вектора «media-gateway» и выберите существующий медиашлюз или создайте новый:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> media-gateway
sbc operator media-gateway> show
[size=0]
sbc operator media-gateway> insert 0
sbc operator media-gateway 0>
 commit
           apply modifications cancel modifications
 rollback
                  show current object
 show
 show-recursive recursive show current object
 show-config show CLI command list for object
 host
                   * Set IP-network from which media is allowed
 port-range * Set range of UDP ports from which media is allowed
 end
                   select parent
sbc operator media-gateway 0>
```

Параметры раздела настройки медиашлюзов оператора представлены в таблице ниже. Таблица. Перечень параметров раздела «sbc operator id <id oператора> media-gateway».

Параметр	Значение параметра
host	Разрешенная подсеть. Обязательный параметр. Значение – x.x.x.x/x (IPv4-адрес/Netmask).
port-range	Разрешенные порты. Обязательный параметр. Вектор.

#### Beктор «port-range» задает диапазон разрешенных для медиа портов:

```
sbc operator media-gateway 0> port-range
sbc operator media-gateway port-range>
              apply modifications
               cancel modifications show current object
 rollback
 show-recursive recursive show current object
 show-config show CLI command list for object resize resize vector and if need, append it by default values.
 resize
               insert element before 'idx' and select it for editing.
 insert.
 end
                      return to parent
sbc operator media-gateway port-range> insert 0
sbc operator media-gateway port-range 0>
              apply modifications
cancel modifications
show current object
 commit.
 rollback
 show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
port-count * Set port count
                       * Set port count
  port-count
                * Set start port select parent
  port-start
  end
sbc operator media-gateway port-range 0>
```

Таблица. Параметры вектора «port-range».

Параметр	Значение параметра
port-start	Начальный порт. Обязательный параметр. Возможные значения: <1024-65535>
port-count	Число портов диапазона. Обязательный параметр. Возможные значения: <1-65535>

**Примечание.** Значение конечного порта не должно превышать значения 65535, т.е. суммарно «port-start» + «port-count» меньше 65535.

# 4.3.2 Настройка маршрутов для оператора

Конкретный маршрут устанавливает однозначное соответствие между SIP-транком на какой-то шлюз Оператора и SIP-транком на обслуживающую платформу.

Правила маршрутизации оператора конфигурируются в разделе «sbc operator id <id оператора> route id <номер маршрута>». Данный подраздел содержит список правил маршрутизации для данного оператора.

Для входа в подраздел настройки параметров маршрута оператора в разделе «sbc operator id <id оператора>» введите «route rule <номер маршрута>» и выберите существующий маршрут или создайте новый:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> route rule 0
sbc operator id 0 route id 0>
                     show current object
  show-recursive recursive show current object show-config show CLI command list for object
                      show CLI command list for object
  description
                       Set description
  external-gate external-host
                        * Set external network GateID
                       * Set external network address
  internal-gate
                      * Set internal network GateID
 mcu-network Set MCU network ID for external media media-profile Set media profile TD for
                      Set media profile ID for external network
 polling-timeout Set polling timeout
 sp-number Set service platform number strong-link Set strong link default set parameter to default va
  default
                      set parameter to default value
  end
                      return to parent
  block
                      Block the object
  show-state
                      Show current state of the object
  unblock
                      Unblock the object
```

Параметры раздела настройки маршрута для оператора представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров раздела «sbc operator id <id оператора> route id <номер маршрута>».

Параметр	Значение параметра
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту. Тип переменной – <string>.</string>
external-host	Адрес шлюза внешней сети оператора, с которого ожидаются, и на который будут отправляться вызовы. Обязательный параметр. Значение – IPv4-адрес:порт.
external-gate	Идентификатор шлюза, с которого будут отправляться вызовы во внешнюю сеть. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>.</string>
internal-gate	Идентификатор шлюза, на который ожидаются вызовы из внутренней сети. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>.</string>
sp-number	Номер сервисной платформы.
mcu-network	Идентификатор подсети MCU, на которую ожидается прием медиа с внешней сети. Тип переменной – <string>.</string>
media-profile	Идентификатор медиа-профиля для внешней сети. Тип переменной – <string>.</string>
polling-timeout	Период поллинга вызовов. Возможные значения: <0-3600000> мс. Значение по умолчанию – 0 (поллинг отключен).
strong-link	Флаг – принимать или не принимать входящие вызовы с external-host в случае смены порта источника. Если значение данного параметра 0, то вызовы будут приниматься с любого порта шлюза внешней сети оператора. Маршрутизация вызова в сторону оператора независимо от выставленного флага осуществляется только на заданный параметром external-host порт. Возможные значения: <0 1>. Значение по умолчанию – 1.

**Примечание.** Не задавайте strong-link=0 для маршрутов, в которых используются шлюзы с одинаковым IP-адресом.

### Пример настройки параметров маршрута оператора:

```
SBC> sbc operator id 0
sbc operator id 0> route rule 0
sbc operator id 0 route id 0> external-host 1.1.1.1:5060 external-gate ExtGate1 internal-
gate IntGate1 mcu-network ExtMCU1 end
sbc operator id 0 route id 0> show
internal-gate
'IntGate1'
external-host
'1.1.1.1:5060'
```

# 4.4 Настройка параметров сервисной платформы

Сервисная платформа определяет конфигурацию внутренней сети оператора.

Для входа в раздел настройки параметров сервисной платформы в корневом узле введите «sbc service-platform id <id  $C\Pi>$ »:

```
SBC> sbc service-platform id 0
sbc service-platform id 0>
show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
description Set description
gates * Configure service platform gates params
mcu-network * Set MCU network ID for internal media
media-profile Set media profile ID for internal network
ping-timeout Set sip-ping interval
polling-timeout Set polling timeout
default set parameter to default value
end return to parent
```

Описание параметров для настройки сервисной платформы представлено в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров сервисной платформы.

Параметр	Значение параметра
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту. Тип переменной – <string>.</string>
mcu-network	Идентификатор подсети MCU, на которую ожидается прием медиа с внутренней сети. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>.</string>
media-profile	Идентификатор медиа-профиля для внешней сети. Тип переменной – <string>.</string>
ping-timeout	Период пингования шлюзов сервисной платформы. Возможные значения: <0-3600000> мс. Значение по умолчанию – 0 (пингование отключено).
polling-timeout	Период поллинга вызовов. Возможные значения: <0-3600000> мс. Значение по умолчанию – 0 (поллинг отключен).
gates	Список шлюзов сервисной платформы. Вектор.

Пингование шлюзов сервисной платформы реализовано путем периодической посылки SIP-сообщений OPTIONS. По умолчанию все гейты доступны, если задан ненулевой период пингования, то доступны только те, которые отвечают на SIP-запросы.

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc service-platform id 0 sbc service-platform id 0>
```

```
sbc service-platform id 0> ping-timeout 5000
sbc service-platform id 0> polling-timeout 300000
sbc service-platform id 0> gates
sbc service-platform gates>
```

## 4.4.1 Настройка параметров шлюзов сервисной платформы

Сервисная платформа содержит набор шлюзов для сигнализации, определяемых приоритетами и весами.

Параметр «gates» является вектором, для него доступны стандартные команды для работы с векторами: «resize», «insert», «remove», «moveto».

Для входа в подраздел настройки параметров шлюза сервисной платформы в разделе «sbc service-platform id <id СП>» введите имя вектора «gates» и выберите существующий шлюз или создайте новый:

```
SBC> sbc service-platform id 0
sbc service-platform id 0>
sbc service-platform gates>
                       apply modifications
cancel modifications
show current object
   commit
   rollback
  show show current object
show-config show CLI command list for object
resize resize vector and if need, append it by default values.
remove remove element from vector by index.
moveto move element to another position.
<0-0> select element by index for editing.
insert insert element before 'idx' and select it for editing.
   show
                                      return to parent
sbc service-platform gates> 0
sbc service-platform gates 0>
   commit
                     apply modifications
                                  cancel modifications show current object
   rollback
  show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
internal-host * Set IP:port internal Gateway
mcu-network Set MCU network ID for external media
media-profile Set media profile ID for external network
ping-timeout Set sip-ping interval
   polling-timeout Set polling timeout
   priority
                                    * Set gateway priority
   weight.
                                    * Set gateway weight
                                  set parameter to default value
   default.
   end
                                  select parent
```

Параметры раздела настройки шлюзов сервисной платформы представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров подраздела «gates».

Параметр	Значение параметра
internal-host	Адрес шлюза сервисной платформы, с которого ожидаются вызовы, и на который будут отправляться. Обязательный параметр. Строка формата IPv4:port.
mcu-network	Идентификатор подсети MCU, на которую ожидается прием медиа с внутренней сети. Тип переменной – <string>.</string>

Параметр	Значение параметра
media-profile	Идентификатор медиа-профиля для внешней сети. Тип переменной – <string>.</string>
ping-timeout	Период пингования шлюзов сервисной платформы. Возможные значения: <0-3600000> мс. Значение по умолчанию – 0 (пингование отключено).
polling-timeout	Период поллинга вызовов. Возможные значения: <0-3600000> мс. Значение по умолчанию – 0 (поллинг отключен).
priority	Приоритет шлюза. Обязательный параметр. Возможные значения: <0-100>, где 0 – наивысший приоритет, 100 – самый низкий.
weight	Вес шлюза. Обязательный параметр. Возможные значения: число >=0

**Примечание.** Если какие-то опциональные параметры не определены в шлюзе, то по умолчанию для данного гейта используются значения этих параметров или их умолчания, заданные в сервисной платформе.

Выбор шлюза в рамках сервисной платформы, на который будут отправляться вызовы, осуществляется в соответствии с приоритетом. Если имеется несколько шлюзов с одинаковым приоритетом, то выбор производится случайным образом с вероятностью, расчитываемой по формуле:

Р = (вес шлюза)/(сумма весов шлюзов с таким же приоритетом)

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc service-platform id 0
sbc service-platform id 0> gates
sbc service-platform gates> show
[size=0]
sbc service-platform gates> resize 1
sbc service-platform gates> 0
sbc service-platform gates 0> internal-host 1.1.1.1:5060
sbc service-platform gates 0> priority 0
sbc service-platform gates 0> weight 50
sbc service-platform gates 0> end
sbc service-platform gates> show
[size=1]
                               '1.1.1.1:5060'
   internal-host
                      0
   priority
    weight
                       50
sbc service-platform gates> insert 1 internal-host 1.1.1.2:5061 priority 1 weight 100 mcu-
network ExtMCU1 media-profile ExtMedia1
sbc service-platform gates 1> end
sbc service-platform gates> show
[size=2]
    internal-host
                                '1.1.1.1:5060'
    priority
```

```
weight 50
1
  internal-host '1.1.1.2:5061'
  priority 1
  weight 100
  mcu-network 'ExtMCU1'
  media-profile 'ExtMedia1'

sbc service-platform gates> commit
  transaction result: success
```

# 4.5 Настройка параметров MCU

Multipoint Control Unit (MCU) отвечает за контроль медиа потоков.

Параметры MCU настраиваются в разделе «sbc mcu id <id MCU>» корневого раздела.

Для входа в подраздел настройки параметров MCU в корневом узле введите «sbc mcu id <id MCU>»:

```
SBC> sbc mcu id 0

sbc mcu id 0>

show show current object

show-recursive recursive show current object

show-config show CLI command list for object

description Set description

mcu-ip * Set MCU host

mcu-port * Set MCU port

mcu-subnet Configure MCU interfaces

default set parameter to default value

end return to parent

block Block the object

show-state Show current state of the object

unblock Unblock the object
```

Описание параметров для настройки МСИ представлено в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров MCU.

Параметр	Значение параметра
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту. Тип переменной – <string>.</string>
mcu-ip	IP-адрес канала управления MCU. Обязательный параметр. Формат: IPv4-адрес <x.x.x.x></x.x.x.x>
mcu-port	Порт канала управления MCU. Обязательный параметр. Возможные значения: <1024-65535>
mcu-subnet	Подраздел описания интерфейсов MCU. Вектор.

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc mcu id 0
sbc mcu id 0> description TestMCU
sbc mcu id 0> mcu-host
sbc mcu id 0> 1.1.1.1
sbc mcu id 0> mcu-port 1951
```

```
sbc mcu id 0> commit
transaction result: success
```

## 4.5.1 Настройка параметров подсети MCU

Подсеть MCU определяет настройки интерфейсов MCU для приема и отправки медиа от/к Оператору, позволяет ограничивать количество одновременных аудио/видео-сессий.

Параметр «mcu-subnet» является вектором, для него доступны стандартные команды для работы с векторами: «resize», «insert», «remove», «moveto».

Для входа в подраздел настройки параметров интерфейса MCU в разделе «sbc mcu id <id MCU>» введите имя вектора «mcu-subnet» и выберите существующую подсеть или создайте новую:

```
SBC> sbc mcu id 0
sbc mcu id 0> mcu-subnet
sbc mcu mcu-subnet>
                show current object
  show-recursive recursive show current object
  show-config show CLI command list for object
resize resize vector and if need, append it by default values.
remove remove element from vector by index.
moveto move element to another position.
<0-0> select element by index for editing.
insert insert element before 'idx' and select it for editing.
                                return to parent
  end
sbc mcu mcu-subnet> 0
sbc mcu mcu-subnet 0>
   show
                     show current object
  show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
audio-count * Set audio sessions max count
mcu-media-ip * Set MCU interface address for media
                                 * Set network name
   name
                          * Set video sessions max count
   video-count
   end
                                select parent
```

Параметры раздела настройки подсети МСИ представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров подраздела «mcu-subnet».

Параметр	Значение параметра
name	Название подсети. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>.</string>
mcu-media-ip	IP-адрес интерфейса, на котором MCU будет занимать порты для приема и отправки медиа. Обязательный параметр. Формат: IPv4-адрес <x.x.x.x>.</x.x.x.x>
audio-count	Количество аудиосессий на MCU. Обязательный параметр. Возможные значения: <0-32767>.
video-count	Количество видеосессий на MCU. Обязательный параметр. Возможные значения: <0-32767>.

**Примечание.** Суммарное количество медиасессий на MCU (аудио и видео) не должно превышать число 32767.

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc mcu id 0
sbc mcu id 0> mcu-subnet
sbc mcu mcu-subnet> show
[size=0]
sbc mcu mcu-subnet> resize 1
sbc mcu mcu-subnet> show
[size=1]
sbc mcu mcu-subnet> 0
sbc mcu mcu-subnet 0> name MCU-Net1
sbc mcu mcu-subnet 0> mcu-media-host 1.1.1.1
sbc mcu mcu-subnet 0> audio-count 1000
sbc mcu mcu-subnet 0> video-count 555
sbc mcu mcu-subnet 0> end
sbc mcu mcu-subnet> show
[size=1]
 Ω
                       'MCU-Net1'
   name
   mcu-media-host
                       '1.1.1.1'
                               1000
    audio-count
                                555
    video-count
sbc mcu mcu-subnet> commit
transaction result: success
```

## 4.6 Настройка медиа-профилей

Медиа-профиль опредляет набор кодеков для приема и передачи медиа от/к Оператору.

Для входа в подраздел настройки параметров медиа-профиля в корневом узле введите «sbc media-profile id <id медиа-профиля>»:

```
SBC> sbc media-profile id 0

sbc media-profile id 0>

commit apply modifications

rollback cancel modifications

show show current object

show-recursive recursive show current object

show-config show CLI command list for object

audio Configure audio codecs list

video Configure video codecs list

forced-proxy Enable force media proxy

default set parameter to default value

end return to parent
```

Описание параметров для настройки медиа-профилей представлено в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров медиа-профилей.

Параметр	Значение параметра
forced-proxy	Флаг включения принудительного проксирования медиа. Возможные значения: $0 1$ Значение по умолчанию – $0$ (принудительное проксирование выкл.)
audio	Списки аудиокодеков.

Параметр	Значение параметра
	Вектор.
video	Списки видеокодеков. Вектор.

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc media-profile id 0
sbc media-profile id 0>
sbc media-profile id 0> forced-proxy 1
sbc media-profile id 0> commit
transaction result: success
```

## 4.6.1 Список аудиокодеков

В данном разделе настраивается список аудиокодеков для медиа-профиля.

Для входа в раздел настройки списка аудиокодеков для медиа-профиля в разделе «sbc media-profile id <id медиа-профиля>» введите имя раздела «audio»:

```
SBC> sbc media-profile id 0 sbc media-profile id 0 audio
sbc media-profile audio>
show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
allowed Set allowed audio codecs list
disable-codecs Disable audio codecs
mandatory Set mandatory audio codecs list
prohibited Set prohibited audio codecs list
supported Set supported audio codecs list
default set parameter to default value
end select parent
```

Параметры раздела настройки списка аудиокодеков представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров подраздела настройки списка аудиокодеков.

Параметр	Значение параметра
disable-codecs	Флаг для запрета всех кодеков.
	Значения: <0 1>:
	0 – используется список разрешенных кодеков «allowed»;
	1 – нет разрешенных кодеков.
	Значение по умолчанию – 0.
allowed	Список разрешенных кодеков.
	Кодеки, которые можно передавать удаленной стороне и
	которые могут присутствовать при входящем вызове от оператора.
	Если список пустой, то разрешенны любые кодеки.
	Вектор.
mandatory	Список обязательных кодеков.
	Список кодеков, заявляемый при исходящем вызове (в сторону оператора). В случае входящего вызова хотя бы один из обязательных кодеков должен присутствовать в списке кодеков от удаленной стороны, и должен быть разрешен.

Параметр	Значение параметра
	Если список пустой, то обязательных кодеков нет. Вектор.
prohibited	Список запрещенных кодеков. Кодеки, которые нельзя передавать удаленной стороне и которые не могут присутствовать в списке при входящем вызове от оператора. Если список пустой, то разрешенны любые кодеки. Вектор.
supported	Список поддерживаемых кодеков. Кодеки, которые удаленная сторона точно поддерживает. При входящем вызове эти кодеки являются разрешенными. Если список пустой, то о поддерживаемых кодеках ничего не известно. Вектор.

**Примечание.** При формировании того или иного списка аудиокодеков используются идентификаторы раздела «sbc audio-codec id <идентификатор кодека>» (см. раздел 0 «Параметры раздела настройки списка видеокодеков представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров подраздела настройки списка видеокодеков.

Параметр	Значение параметра
disable-codecs	Флаг для запрета всех кодеков.  Значения: <0 1>:  0 – используется список разрешенных кодеков «allowed»;  1 – нет разрешенных кодеков.  Значение по умолчанию – 0.
allowed	Список разрешенных кодеков. Кодеки, которые можно передавать удаленной стороне и которые могут присутствовать при входящем вызове от оператора. Если список пустой, то разрешенны любые кодеки. Вектор.
mandatory	Список обязательных кодеков. Список кодеков, заявляемый при исходящем вызове (в сторону оператора). В случае входящего вызова хотя бы один из обязательных кодеков должен присутствовать в списке кодеков от удаленной стороны, и должен быть разрешен. Если список пустой, то обязательных кодеков нет. Вектор.
prohibited	Список запрещенных кодеков. Кодеки, которые нельзя передавать удаленной стороне и которые не могут присутствовать в списке при входящем вызове от оператора. Если список пустой, то разрешенны любые кодеки. Вектор.
supported	Список поддерживаемых кодеков.

Параметр	Значение параметра	
	Кодеки, которые удаленная сторона точно поддерживает. При входящем вызове эти кодеки являются разрешенными.	
	Если список пустой, то о поддерживаемых кодеках ничего не известно. Вектор.	

**Примечание.** При формировании того или иного списка видеокодеков используются идентификаторы раздела «sbc video-codec id <идентификатор кодека>» (см. раздел 4.8 «Настройка видеокодека»).

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc media-profile id 0 video
sbc media-profile id 0> video
sbc media-profile video> allowed insert 0 1 end
sbc media-profile video> allowed insert 2 2 end
sbc media-profile video> allowed insert 2 3 end
sbc media-profile video> mandatory insert 0 1 end
sbc media-profile video> prohibited insert 0 9 end
sbc media-profile video> show
mandatory [size=1] 1
supported [size=0]
allowed [size=3] 1, 2, 3
prohibited [size=1] 9
sbc media-profile video> commit
transaction result: success
```

#### Настройка аудиокодека»).

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc media-profile id 0 sudio
sbc media-profile audio> allowed insert 0 1 end
sbc media-profile audio> allowed insert 1 2 end
sbc media-profile audio> allowed insert 2 3 end
sbc media-profile audio> mandatory insert 0 1 end
sbc media-profile audio> prohibited insert 0 9 end
sbc media-profile audio> show
mandatory [size=1] 1
supported [size=0]
allowed [size=3] 1, 2, 3
prohibited [size=1] 9
sbc media-profile audio> commit
transaction result: success
```

#### 4.6.2 Список видеокодеков

В данном разделе настраивается список видеокодеков для медиа-профиля.

Параметр «video» является вектором, для него доступны стандартные команды для работы с векторами: «resize», «insert», «remove», «moveto».

Для входа в раздел настройки параметров интерфейса MCU в разделе «sbc media-profile id <id медиа-профиля>» введите имя вектора «video»:

```
sbc media-profile id 0> video
sbc media-profile video>
show show current object
show-recursive recursive show current object
show-config show CLI command list for object
allowed Set allowed video codecs list
disable-codecs Disable video codecs
```

mandatory	Set mandatory video codecs list
prohibited	Set prohibited video codecs list
supported	Set supported video codecs list
default	set parameter to default value
end	select parent

Параметры раздела настройки списка видеокодеков представлены в таблице ниже.

Таблица. Перечень параметров подраздела настройки списка видеокодеков.

Параметр	Значение параметра
disable-codecs	Флаг для запрета всех кодеков.  Значения: <0 1>:  0 – используется список разрешенных кодеков «allowed»;  1 – нет разрешенных кодеков.  Значение по умолчанию – 0.
allowed	Список разрешенных кодеков. Кодеки, которые можно передавать удаленной стороне и которые могут присутствовать при входящем вызове от оператора. Если список пустой, то разрешенны любые кодеки. Вектор.
mandatory	Список обязательных кодеков. Список кодеков, заявляемый при исходящем вызове (в сторону оператора). В случае входящего вызова хотя бы один из обязательных кодеков должен присутствовать в списке кодеков от удаленной стороны, и должен быть разрешен. Если список пустой, то обязательных кодеков нет. Вектор.
prohibited	Список запрещенных кодеков. Кодеки, которые нельзя передавать удаленной стороне и которые не могут присутствовать в списке при входящем вызове от оператора. Если список пустой, то разрешенны любые кодеки. Вектор.
supported	Список поддерживаемых кодеков. Кодеки, которые удаленная сторона точно поддерживает. При входящем вызове эти кодеки являются разрешенными. Если список пустой, то о поддерживаемых кодеках ничего не известно. Вектор.

**Примечание.** При формировании того или иного списка видеокодеков используются идентификаторы раздела «sbc video-codec id <идентификатор кодека>» (см. раздел 4.8 «Настройка видеокодека»).

### Пример настройки:

```
SBC> sbc media-profile id 0
sbc media-profile id 0> video
sbc media-profile video> allowed insert 0 1 end
sbc media-profile video> allowed insert 1 2 end
sbc media-profile video> allowed insert 2 3 end
sbc media-profile video> mandatory insert 0 1 end
```

```
sbc media-profile video> prohibited insert 0 9 end
sbc media-profile video> show
mandatory [size=1] 1
supported [size=0]
allowed [size=3] 1, 2, 3
prohibited [size=1] 9
sbc media-profile video> commit
transaction result: success
```

## 4.7 Настройка аудиокодека

Параметры аудикодеков настраиваются в подразделе «sbc audio-codec id <идентификатор кодека>». Идентификатор настроенного кодека используется при формировании списков аудиокодеков для медиа-профиля (см. раздел 4.6.1 «Список аудиокодеков»).

Пример перехода в подраздел «sbc audio-codec id <идентификатор кодека>»:

```
SBC> sbc audio-codec id 0
sbc audio-codec id 0>
                     apply modifications
 commit.
 rollback cancel modifications show show current object
  show-recursive recursive show current object show-config show CLI command list for object
  channels-count Set audio channels count
                    * Set codec name
  codec
 description
                   Set description
                   Set rx bitrate
  rx-bitrate
  sample-rate
                    Set sample rate
                    Set tx bitrate
  tx-bitrate
  default
                     set parameter to default value
  end
                     return to parent
```

Таблица. Перечень настраиваемых параметров для аудиокодека.

Параметр	Значение параметра
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту. Тип переменной – <string>.</string>
channels-count	Количество каналов. Возможные значения По умолчанию – 1.
codec	Стандартное название кодека. Например, РСМА, G729 и т.д. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>. Примечание. Используйте только верхний регистр.</string>
rx-bitrate	Скорость на прием. Возможные значения: <0-1300000> бит/с.
sample-rate	Частота дискретизации. Возможные значения: <0-96000> Гц. Значение по умолчанию - 8000 Гц.
tx-bitrate	Скорость на передачу. Возможные значения: <0-1300000> бит/с.

#### Пример настройки:

```
SBC> sbc audio-codec id 0
sbc audio-codec id 0> codec G729
sbc audio-codec id 0> channels-count 1000
sbc audio-codec id 0> rx-bitrate 8000
sbc audio-codec id 0> tx-bitrate 8000
sbc audio-codec id 0> show
codec 'G729'
rx-bitrate 8000
tx-bitrate 8000
channels-count 1000
sbc audio-codec id 0> commit
transaction result: success
```

## 4.8 Настройка видеокодека

Параметры видеокодеков настраиваются в подразделе «sbc video-codec id <идентификатор кодека>». Идентификатор настроенного кодека используется при формировании списков видеокодеков для медиа-профиля (см. раздел 4.6.1 «Список аудиокодеков»).

Пример перехода в подраздел «sbc video-codec id <идентификатор кодека>»:

```
SBC> sbc video-codec id 0

sbc video-codec id 0>

commit apply modifications

rollback cancel modifications

show show current object

show-recursive recursive show current object

show-config show CLI command list for object

channels-count Set video channels count

codec * Set codec name

description Set description

height Set height

rx-bitrate Set rx bitrate

sample-rate Set sample rate

tx-bitrate Set tx bitrate

width Set width

default set parameter to default value

end return to parent
```

Таблица. Перечень настраиваемых параметров для видеокодека.

Параметр	Значение параметра
description	Параметр описания. Добавление текстового комментария к созданному объекту. Тип переменной – <string>.</string>
channels-count	Количество каналов. Возможные значения По умолчанию – 1.
codec	Стандартное название кодека. Например, H264, MPEG и т.д. Обязательный параметр. Тип переменной – <string>. Примечание. Используйте только верхний регистр.</string>
height	Высота кадра. Возможные значения: <0-4320> пикселей.

Параметр	Значение параметра
rx-bitrate	Скорость на прием. Возможные значения: <0-1300000> бит/с.
sample-rate	Частота дискретизации. Возможные значения: <0-96000> Гц. Значение по умолчанию – 90000 Гц.
tx-bitrate	Скорость на передачу. Возможные значения: <0-1300000> бит/с.
width	Ширина кадра. Возможные значения: <0-7680> пикселей.

### Пример настройки:

```
SBC> sbc video-codec id 0
sbc video-codec id 0> codec H264
sbc video-codec id 0> channels-count 1000
sbc video-codec id 0> rx-bitrate 240000
sbc video-codec id 0> height 240
sbc video-codec id 0> width 320
sbc video-codec id 0> commit
transaction result: success
```

## 5 Описание CDR

CDR - это запись, содержащая сведения о работе оборудования.

В течении всего времени работы SBC на носитель данных пишется различная информация (в основном это файлы журналов). Чтобы не допустить переполнение дискового пространства на оборудовании SBC в фоновом режиме работает утилита очистки, которая удаляет определенные файлы, время существования которых превысило допустимое значение.

Учитывая способ очистки дискового пространства, информация о вызовах пишется не в один большой файл, а разбивается на несколько файлов. Таким образом, файлы, существующие более допустимого срока, могут быть удалены утилитой очистки.

Правило формирования имени файла и длительность записи информации в него определяются в файле конфигурации /usr/protei/Protei-SBC/SBC/config/Trace.cfg.

Внимание! Конфигурационный файл Trace.cfg редактировать не рекомендуется.

На момент поставки в SBC определен следующий формат журнала для записи CDR-файлов (Trace.cfg):

```
sbc_cdr = {
    file = "cdr/%Y_%m_%d_%H_%M_%S.cdr";
    period = "1hour";
    type = "cdr";
    level=10;
    local_level=10;
};
```

В данном примере присутствуют следующие параметры:

- «file» правило формирования имени файла (символом «%» отмечаются подставляемые поля, в данные поля вместо символов «%» и следующего за ним символа подставляется значение соответствующего параметра).
- «period» период времени, в течении которого в CDR-файл будет производиться запись информации о поступающих событиях, по истечении этого времени текущий CDR-файл закрывается и открывается следующий CDR-файл.

Формат записи: Xday - создание нового CDR-файла каждый X день, в 00:00:00;

Xhour – создание нового CDR-файла каждый X час, в nn:00:00, где nn = (X + 1) % 23. В примере значение параметра – 1hour – длительность записи в файл – 1 час.

- «type» тип журнала (для CDR-файлов имеет значение «cdr»).
- «level» уровень детализации вывода информации.

Возможные значения: 0 - файл не пишется, 1 - 10 - файл пишется.

Значение параметра по умолчанию для CDR-файлов - 1.

«local\_level» – уровень детализации вывода информации в локальный файл.

Возможные значения: 0 – локальная запись отключена, 1 – 10 – файл пишется.

Значение параметра по умолчанию для CDR-файлов – 1.

Директория, где будут располагаться CDR-файлы, создается в общем разделе для журналов, имя и расположение которого определяется в глобальных параметрах файла Trace.cfg (обычно общему разделу для журналов присваивают имя – «logs»).

Имя CDR-файла пограничный контроллер сессий формирует динамически согласно формату, представленному в блоке конфигурации для CDR-файла в конфигурационном файле Trace.cfg. В таблице представлены описания подставляемых полей в имени CDR-файла.

Таблица. Описания подставляемых полей в имени CDR-файла

Имя поля Описание		Примечание	
%Y	год	подставляемое поле – текущий год	
%m	месяц	подставляемое поле – текущий месяц	
%d	день	подставляемое поле – текущий день	
%H	час	подставляемое поле – текущий час	
%M	минута	подставляемое поле – текущая минута	
%S	секунда	подставляемое поле – текущая секунда	

Символы «.cdr» в примере – произвольное дополнение к имени, задаваемое пользователем.

Подставляемые поля в имени файла могут располагаться в любом месте имени в любом сочетании с произвольными символами, в произвольном порядке.

В итоге, исходя из данных, представленных в примере, будет создан файл с именем, состоящим из даты-времени на момент создания и постоянного значения (в примере – это строка «.cdr»), например,  $2015\_12\_14\_16\_31\_01$ .cdr.

Таким образом, исходя из примера блока конфигурации CDR-файла, приведенного в начале раздела, будет создана папка с именем cdr, где будут формироваться CDR-файлы через каждый час.

## 5.1 Формат CDR-файлов

CDR-файл – это набор структурированных строк-записей.

Все записи имеют одинаковый формат, независимо от события, по причине которого запись была сформирована. Символ-разделитель полей записи – «;» (точка с запятой).

#### Формат:

```
Release_DT;Op_CA;Call_CA;CallUniqueID;GUID.CallID;GUID.CallLegID_A;
GUID.CallLegID_B;CallID_A;CallID_B;CdPN_A;CgPN_A;CdPN_B;CgPN_B;
Setup_DT;Answer_DT;SpeechDuration;CallType;ReleaseSource;ReleaseCause;RTPStat_A;RTPStat_B
```

Описание полей (последовательность полей, представленных в списке, совпадает с последовательностью полей в записи):

- Release\_DT время окончания вызова;
- Ор\_СА компонент-адрес оператора;
- Call\_CA компонент-адрес логики обработки вызова;
- CallUniqueID уникальный ID вызова на SBC;
- **GUID.CallID** уникальный ID вызова в подсистеме SIP;
- GUID.CallLegID\_A уникальный ID плеча A;
- GUID.CallLegID\_B уникальный ID плеча В;
- CallID\_A SIP-CallID плеча A;
- CallID\_B SIP-CallID плеча В;
- CdPN\_A номер вызываемого абонента в плече A;
- CgPN\_A номер вызывающего абонента в плече A;
- **CdPN\_B** номер вызываемого абонента в плече В;
- CgPN\_B номер вызывающего абонента в плече В;
- Setup\_DT время начала вызова;

- Answer\_DT время ответа (если ответа не было 0000-00-00 00:00:00.000);
- SpeechDuration длительность разговора;
- CallType тип вызова (I входящий вызов, О исходящий);
- **ReleaseSource** источник отбоя (0 SBC, 1 плечо A, 2 плечо B);
- ReleaseCause Q.850 причина отбоя;
- RTPStat\_A статистика RTP плеча A;
- RTPStat\_B статистика RTP плеча A;

Формат представления полей типа «дата/время»: YYYY-MM-DD HH:MM:SS.mmm, где

- YYYY год;
- MM месяц;
- DD день;
- НН часы;
- MM минуты;
- SS секунды;
- mmmm миллисекунды.

Формат записи статистики в плечах A и B, символ-разделитель - «/» (слэш):

- удаленный RTP IP:port;
- Rx кодек;
- Тх кодек;
- количество переданных пакетов;
- количество принятых пакетов;
- количество потерянных пакетов;
- дисперсия (среднеквадратичное отклонение времени получения пакета от математического ожидания).

### Пример cdr-файла входящего от оператора вызова:

```
2015-11-14

17:48:18.563; Ngn.SBC.Op.7; Ngn.SBC.Op.7.SipCall.7; ext.Ngn.SBC.Op.7.SipCall.7.000000007; 5301

2159800606747; 53012159800606748; 53012159800606749; 1-18724@10.10.0.7; 564749B16F1EF00

000007_10.10.0.1:5064; +74957000000; +74957190000; +74957190000; +74957190000; 2015-11-14

17:48:17.453; 2015-11-14

17:48:17.559; 1.004; ext; 1; 16; 192.168.100.107:21000/8/8/240/240/0/10; 192.168.115.1:22000/18/1

8/240/232/8/12;
```

# 6 Диагностика

В журнал диагностики делается запись по причине отбоя (разрушения) вызова в системе.

Правило формирования имени файла и длительность записи информации в него определяются в файле конфигурации /usr/protei/Protei-SBC/SBC/config/Trace.cfg.

Внимание! Конфигурационный файл Trace.cfg редактировать не рекомендуется.

На момент поставки в SBC определен следующий формат журнала диагностики (Trace.cfg):

```
sbc_diagnostic = {
    file=diagnostic.log;
    level=10;
    local_level=10;
};
sbc_diagnostic_warning = {
    file=diagnostic.log;
    level=10;
    local_level=10;
};
```

В данном примере присутствуют следующие параметры:

- «file» правило формирования имени файла (символом «%» отмечаются подставляемые поля, в данные поля вместо символов «%» и следующего за ним символа подставляется значение соответствующего параметра).
- «level» уровень детализации вывода информации.

Возможные значения: 0 – файл не пишется, 1 – 10 – файл пишется.

Значение параметра по умолчанию для CDR-файлов – 1.

«local\_level» – уровень детализации вывода информации в локальный файл.

Возможные значения: 0 – локальная запись отключена, 1 – 10 – файл пишется.

Значение параметра по умолчанию для CDR-файлов – 1.

Директория, где будут располагаться файлы диагностики, создается в общем разделе для журналов, имя и расположение которого определяется в глобальных параметрах файла Trace.cfg (обычно общему разделу для журналов присваивают имя – «logs»).

# 6.1 Формат файла диагностики

Все записи имеют одинаковый формат, независимо от события, по причине которого запись была сформирована. Символ-разделитель полей записи – «;» (точка с запятой).

#### Формат:

```
Timestamp; GUID.CallID;GUID.CallLegID; CdPN;CgPN;System; ReleaseSource;CA; ReleaseCause;Diagnostic;CodeNumber;CallID_A;CallID_B;GateID
```

Описание полей (последовательность полей, представленных в списке, совпадает с последовательностью полей в записи):

- **Timestamp** дата/время формирования записи;
- GUID.CallID уникальный ID вызова;
- **GUID.CallLegID** уникальный ID плеча;
- CdPN номер вызываемого абонента в плече;
- CgPN номер вызывающего абонента в плече;
- System SBC;

- **ReleaseSource** источник отбоя (0 SBC, 1 плечо A, 2 плечо B);
- СА компонент-адрес логики обработки вызова;
- ReleaseCause Q.850 причина отбоя;
- Diagnostic строка диагностики;
- CodeNumber номер строки в коде;
- CallID\_A SIP-CallID плеча A;
- CallID\_B SIP-CallID плеча В;
- GateID ID локального гейта SBC в плече A.

Таблица. Описание кодов причин и строк диагностики

Код	Строка диагностики	Описание
1	«Can't find operator»	Не смогли найти подходящего оператора.
2	«Operator blocked»	Вызов отбит, так как оператор заблокирован.
4	«Max number of calls»	Ошибка превышено максимальное количество одновременных вызовов.
5	«Empty SIP message pointer»	Некорректно заполнены поля SIP сообщения.
6	«ALG reject this call»	Вызов отбит из-за отказа ALG.
7	«MCU reject this call»	Вызов отбит из-за отказа MCU.
8	«Administrative release»	Вызов отбит по причине изменения состояния (удаления/блокировки) оператора или MCU.
9	«Can't find internal gate»	Вызов отбит по причине отсутствия или временной недоступности шлюза на сервисной платформе.
16	«No free UA handler»	Ошибка недостаточно свободных логик (SIP_INIT_Handlers).
18	«Exceeded CPS»	Вызов отбит (или отброшен) SIP-стеком по причине превышения заданного CPS (calls per second).

#### Пример записи диагностики:

```
2015-11-14

17:48:04.137;53012159799754752;53012159799754753;+74957000000;+74957190000;SBC;O;N

gn.SBC.Route;1;Can't find operator;4;282;1-18679@10.10.0.4;;DefaultOperator;

2015-11-14

17:48:18.204;;;+74957000003;+74957190003;SIP;2;Sg.SIP.Transport;18;Exceeded

CPS;141;4-18724@10.10.0.7;;StrongOperator;Ngn.SBC.Op.7;
```

# 7 Приложение

Состав приложения:

- пример настройки пограничного контроллера сессий;
- символы, используемые в регулярных выражениях.

## 7.1 Пример настройки SBC

В данном разделе приложения приведем пример настройки Session Border Controller для условной сети оператора посредством Command Line Interface (CLI).

В соответствии с начальными условиями имеем «пустую» конфигурацию SBC и входные параметры условной сети, обозначенные в разделе 7.1.1.

## 7.1.1 Входные параметры условной сети оператора

Пусть имеется условная сеть оператора (см. Рисунок 3).

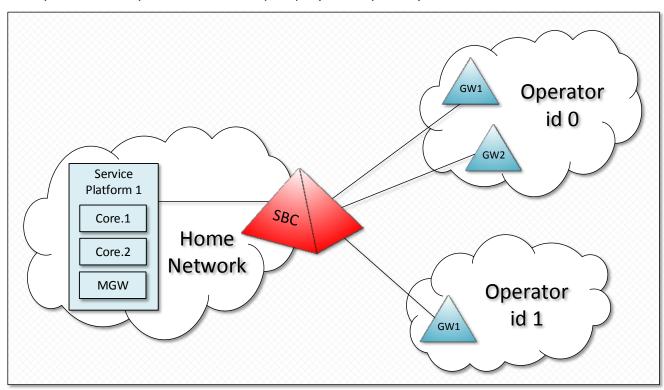


Рисунок 3. Условная сеть оператора

По условиям в домашней сети оператора обслуживающая платформа представлена двумя ядрами для обработки сигнализации SIP (Core.1 и Core.2) и одной точкой для обработки медиа (MGW). Пограничный контроллер сессий имеет в своем составе два MCU.

При помощи SBC необходимо организовать стык с двумя операторами («Operator id 0» и «Operator id 1»).

#### IP-адресация

### **Home Network**

Устройство	IPv4[/mask]	Port
Core.1	192.168.125.10	5060

Core.2	192.168.125.11	5061
MGW	192.168.125.15	1024-65535

### Operator id 0

Устройство	IPv4[/mask]	Port
GW.1	10.98.2.20	5060
MGW.1	10.98.2.0/24	32000-32999
GW.2	10.98.3.21	5061
MGW.2	10.98.3.25	16000-16499
	10.98.3.27	17000-17199

### Operator id 1

Устройство	IPv4[/mask]	Port
GW.1	172.29.10.30	5060
MGW's	172.29.10.0/24	28000-29999

#### **SBC**

Устройство	IPv4[/mask]	Port
CRC	192.168.125.5	5060
SBC	10.0.0.5	5060
	192.168.125.5	1960
MCU.1	10.0.0.6	-
	10.0.0.7	
MCU.2	192.168.125.5	1961
MCU.2	10.0.0.8	-

## Ограничения

Пусть имеются следующие ограничения на стыки с присоединенными операторами, определенные параметрами:

- MaxCalls максимальное количество одновременных вызовов;
- MaxIncommingCalls максимальное количество одновременных вызовов от оператора;
- MaxOutgoingCalls максимальное количество одновременных вызовов к оператору;
- CPS количество вызовов в секунду.

Оператор	CPS	MaxCalls	MaxIncommingCalls	MaxOutgoingCalls
----------	-----	----------	-------------------	------------------

Operator id 0	100	10000	5000	5000
Operator id 1	50	5000	-	-

## 7.1.2 Настройка SBC для условной сети

Для настройки SBC необходимо зайти в Command Line Interface.

## Настройка сигнализации SIP

При настройке сигнализации SIP необходимо задать локальные IP-адрес и порт для SBC. Для взаимодействия по SIP с сервисной платформой и операторами создадим необходимые SIP-gates:

```
SBC> sip
sip> local-ip 192.168.125.5 local-port 5060
sip> gate insert 0 name IntOp01 ip 192.168.125.5 port 5061 end end
sip> gate insert 1 name IntOp02 ip 192.168.125.5 port 5062 end end
sip> gate insert 2 name ExtOp01 ip 10.0.0.5 port 5061 end end
sip> gate insert 3 name ExtOp02 ip 10.0.0.5 port 5062 end end
sip> gate insert 4 name IntOp11 ip 192.168.125.5 port 5071 end end
sip> gate insert 5 name ExtOp11 ip 10.0.0.5 port 5071 end end
sip> show
                        '192.168.125.5'
 local-ip
                       5060
 local-port
 gate [size=6]
   gate 0
                        'IntOp01'
     name
                        '192.168.125.5'
     ip
                        5061
     port
   gate 1
                       'IntOp02'
     name
     ip
                        '192.168.125.5'
     port
                        5062
   gate 2
     name
                        'ExtOp01'
                        '10.0.0.5'
     iр
     port
                        5061
   gate 3
                        'ExtOp02'
     name
                        '10.0.0.5'
     ip
                        5062
     port
    gate 4
                        'IntOp11'
     name
                        '192.168.125.5'
     ip
                        5071
     port
    gate 5
                        'ExtOp11'
     name
                        '10.0.0.5'
      ip
     port
                        5071
sip> commit
transaction result: success
```

После того как, создали необходимые виртуальные шлюзы, SBC должен начать «слушать» сконфигурированные порты (посмотреть можно в консоли командой netstat):

•			•	
# netst	at -anp	grep SBC-SBC		
udp	0	0 192.168.125.5:5061	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC
udp	0	0 10.0.0.5:5061	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC
udp	0	0 192.168.125.5:5062	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC
udp	0	0 10.0.0.5:5062	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC
udp	0	0 192.168.125.5:5071	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC
udp	0	0 10.0.0.5:5071	0.0.0.0:*	23086/SBC-SBC

#### Создание сущности SBC

Создаем сущность SBC и задаем, если это необходимо, дефолтные параметры, которые будут применимы по умолчанию ко всему пограничному контроллеру в целом.

## Создание и настройка параметров МСИ

Пусть MCU.1 используется для обработки медиа от первого оператора, MCU.2 – от второго.

**Внимание!** Если на одном устройстве запускаются несколько копий МСU, для них необходимо настроить разные порты для управления и не пересекающиеся диапазоны портов для медиа. Настройка производится путем правки конфигурационного файла МСU config.cfg, после чего необходим рестарт программного обеспечения МСU. По умолчанию используются следующие значения:

```
ListenPort = 1960; # управление
#------
BasePort = 20384; # начальный порт для медиа
MaxUsers = 1000; # количество пользователей, будет выделено MaxUsers*2*2
(Audio+Video+RTCP) медиа-портов
```

## Создаем MCU.1 и задаем IP:Port канала управления:

#### Настраиваем подсети для медиа:

```
sbc mcu id 1> mcu-subnet resize 3
sbc mcu mcu-subnet> 0
sbc mcu mcu-subnet 0> name SN-Op0MGW1
sbc mcu mcu-subnet 0> mcu-media-ip 10.0.0.6
sbc mcu mcu-subnet 0> audio-count 7000
sbc mcu mcu-subnet 0> video-count 2000
sbc mcu mcu-subnet 0> end
sbc mcu mcu-subnet> 1
sbc mcu mcu-subnet 1> name SN-Op0MGW2
sbc mcu mcu-subnet 1> mcu-media-ip 10.0.0.7
sbc mcu mcu-subnet 1> audio-count 5000
sbc mcu mcu-subnet 1> video-count 1000
sbc mcu mcu-subnet 1> end
sbc mcu mcu-subnet> 2
sbc mcu mcu-subnet 2> name SN-SP1
sbc mcu mcu-subnet 2> mcu-media-ip 192.168.125.5
sbc mcu mcu-subnet 2> audio-count 15000
sbc mcu mcu-subnet 2> video-count 5000
sbc mcu mcu-subnet 2> end
sbc mcu mcu-subnet> end
sbc mcu id 1> show
```

```
'192.168.125.5'
 mcu-ip
                        1960
 mcu-port
 mcu-subnet [size=3]
   mcu-subnet 0
                        'SN-Op0MGW1'
     name
                                '10.0.0.6'
     mcu-media-ip
                                7000
     audio-count
     video-count
                                2000
   mcu-subnet 1
                        'SN-Op0MGW2'
     mcu-media-ip
                                '10.0.0.7'
     audio-count
                                5000
     video-count
                                1000
   mcu-subnet 2
     name
                        'SN-SP1'
     mcu-media-ip
                                '192.168.125.5'
     audio-count
                                15000
     video-count
                                5000
sbc mcu id 1> commit
transaction result: success
```

## Создаем MCU.2 и задаем IP:Port канала управления:

#### Настраиваем подсети для медиа:

```
sbc mcu id 2> mcu-subnet resize 2
sbc mcu mcu-subnet> 0
sbc mcu mcu-subnet 0> name SN-Op1MGW1
sbc mcu mcu-subnet 0> mcu-media-ip 10.0.0.8
sbc mcu mcu-subnet 0> audio-count 7000
sbc mcu mcu-subnet 0> video-count 2000
sbc mcu mcu-subnet 0> end
sbc mcu mcu-subnet> 1
sbc mcu mcu-subnet 1> name SN-SP1
sbc mcu mcu-subnet 1> mcu-media-ip 192.168.125.5
sbc mcu mcu-subnet 1> audio-count 10000
sbc mcu mcu-subnet 1> video-count 5000
sbc mcu mcu-subnet 1> end
sbc mcu mcu-subnet> end
sbc mcu id 2> show
                        '192.168.125.5'
 mcu-host
 mcu-port
                       1961
 mcu-subnet [size=2]
   mcu-subnet 0
     name
                        'SN-Op1MGW1'
     mcu-media-ip
                                '10.0.0.8'
     audio-count
                                5000
     video-count
                               1000
   mcu-subnet 1
     name
                        'SN-SP1'
     mcu-media-ip
                                '192.168.125.5'
     audio-count
                               10000
      video-count
                                5000
```

```
sbc mcu id 2> commit
transaction result: success
```

#### Настройка медиа

Настройка медиа заключается в конфигурировании аудио и видеокодеков, медиапрофилей, которые затем используются в свойствах конкретных операторов и сервисных платформ.

#### Аудиокодеки

Пусть в нашей домашней сети будут использоваться только 2 аудиокодека – G711(PCMA) и G729. Создадим их в конфигурации нашего SBC:

```
SBC> sbc
sbc> audio-codec id 711 codec PCMA end
sbc> audio-codec id 729 codec G729 end
sbc> show-recursive
...
audio-codec id 711
codec 'PCMA'
audio-codec id 729
codec 'G729'
...
sbc> commit
transaction result: success
```

#### Видеокодеки

Пусть в нашей домашней сети будут использоваться только 1 видеокодек – H.264. Создадим его в конфигурации нашего SBC:

```
SBC> sbc
sbc> video-codec id 264 codec H264 end
sbc> show-recursive
...
video-codec id 264
codec 'H264'
...
sbc> commit
transaction result: success
```

#### Профили

По умолчанию для всех операторов и сервисных платформ используется дефолтный нулевой медиа-профиль, в котором нет ограничений (пустой):

```
sbc media-profile id 0> show
  audio mandatory [size=0]
  audio supported [size=0]
  audio allowed [size=0]
  audio prohibited [size=0]
  video mandatory [size=0]
  video supported [size=0]
  video allowed [size=0]
  video prohibited [size=0]
```

Данный профиль изменять не рекомендуется.

Настроим профиль (c id=1) для нашей внутренней сети – пусть будет включено принудительное проксирование, разрешены PCMA/G729 (PCMA – обязательный) и запрещено видео:

```
SBC> sbc
sbc> media-profile id 1
sbc media-profile id 1> forced-proxy 1
sbc media-profile id 1> video disable-codecs 1 end
sbc media-profile id 1> audio allowed insert 0 711 insert 1 729 end end
sbc media-profile id 1> audio mandatory insert 0 711 end end
sbc media-profile id 1> show
```

```
forced-proxy 1
audio mandatory [size=1] 711
audio supported [size=0]
audio allowed [size=2] 711, 729
audio prohibited [size=0]
video disable-codecs 1
video mandatory [size=0]
video supported [size=0]
video allowed [size=0]
video prohibited [size=0]
sbc media-profile id 1> commit
transaction result: success
```

## Создание и настройка параметров сервисной платформы

Создаем сервисную платформу с id = 1, задаем имя внутренней подсети для медиа, указываем медиа-профиль и прописываем гейты к ядрам с приоритетами и весами:

```
sbc> service-platform id 1
sbc service-platform id 1> mcu-network SN-SP1
sbc service-platform id 1> media-profile 1
sbc service-platform id 1> gates insert 0 internal-host 192.168.125.10:5060 priority 1
weight 100 end end
sbc service-platform id 1> gates insert 1 internal-host 192.168.125.11:5061 priority 0
weight 50 end end
sbc service-platform id 1> show
 mcu-network 'SN-SP1'
 media-profile
                                '1'
 gates [size=2]
   gates 0
    internal-host
priority 1
weight 100
                                '192.168.125.10:5060'
    gates 1
     internal-host
priority
                               '192.168.125.11:5061'
                       Ω
     weight
                       5.0
sbc service-platform id 1> commit
transaction result: success
```

## Создание и настройка оператора

Создаем оператора id 0, задаем требуемые ограничения, указываем идентификатор сервисной платформы и имя внешней подсети для медиа:

```
sbc> operator id 0
sbc operator id 0> description FirstOperator
sbc operator id 0> cps 100
sbc operator id 0> max-calls 10000
sbc operator id 0> max-incoming-calls 5000
sbc operator id 0> max-outgoing-calls 5000
sbc operator id 0> sp-number 1
sbc operator id 0> mcu-network SN-Op0MGW1
sbc operator id 0> show
 description
                       'FirstOperator'
               '100'
 cps
                     '10000'
 max-calls
 max-incoming-calls
                               '5000'
                               '5000'
 max-outgoing-calls
 sp-number
               'SN-Op0MGW1'
 mcu-network
 media-gateway [size=0]
```

```
sbc operator id 0> commit
transaction result: success
```

#### Прописываем подсети для медиа в рамках оператора id 0:

```
sbc operator id 0> media-gateway
sbc operator media-gateway> insert 0 host 10.98.2.0/24 port-range insert 0 port-start 32000
port-count 1000 end end end
sbc operator media-gateway> insert 1 host 10.98.3.25/32 port-range insert 0 port-start
16000 port-count 500 end end end
sbc operator media-gateway> insert 2 host 10.98.3.27/32 port-range insert 0 port-start
17000 port-count 200 end end end
sbc operator media-gateway> show
[size=3]
                        '10.98.2.0/24'
   host
   port-range [size=1]
     port-range 0
                                32000
       port-start
                                1000
       port-count
 1
                        '10.98.3.25/32'
   host
   port-range [size=1]
     port-range 0
                                16000
       port-start
       port-count
                                500
                        '10.98.3.27/32'
    port-range [size=1]
     port-range 0
       port-start
                                17000
       port-count
                                200
sbc operator media-gateway> commit
transaction result: success
```

### Настраиваем маршруты для оператора id 0:

```
sbc operator id 0> route rule 0
sbc operator id 0 route id 0> description Op0-GW1
sbc operator id 0 route id 0> external-gate ExtOp01
sbc operator id 0 route id 0> external-host 10.98.2.20:5060
sbc operator id 0 route id 0> internal-gate IntOp01
sbc operator id 0 route id 0> mcu-network SN-Op0MGW1
sbc operator id 0 route id 0> show
                       'Op0-GW1'
 description
 internal-gate
                                'IntOp01'
                                '10.98.2.20:5060'
 external-host
 external-gate
                                'ExtOp01'
 mcu-network
                       'SN-Op0MGW1'
sbc operator id 0 route id 0> commit
transaction result: success
sbc operator id 0 route id 0> end
sbc operator id 0> route rule 1
sbc operator id 0 route id 1> description Op0-GW2
sbc operator id 0 route id 1> external-gate ExtOp02
sbc operator id 0 route id 1> external-host 10.98.3.21:5061
sbc operator id 0 route id 1> internal-gate IntOp02
sbc operator id 0 route id 1> mcu-network SN-Op0MGW2
sbc operator id 0 route id 1> show
 description
                       'Op0-GW2'
 internal-gate
                                'IntOp02'
 external-host
                               '10.98.3.21:5061'
```

```
external-gate 'ExtOp02'
mcu-network 'SN-Op0MGW2'
sbc operator id 0 route id 1> commit
transaction result: success
```

### Итоговая конфигурация оператора id 0:

```
sbc operator id 0> show-recursive
 description
                        'FirstOperator'
                '100'
 cps
                       '10000'
 max-calls
                                '5000'
 max-incoming-calls
                               '5000'
 max-outgoing-calls
 sp-number
                       1
                       'SN-Op0MGW1'
 mcu-network
 media-gateway [size=3]
   media-gateway 0
                       '10.98.2.0/24'
     host
     port-range [size=1]
       port-range 0
                               32000
         port-start
         port-count
                               1000
   media-gateway 1
                       '10.98.3.25/32'
     host
     port-range [size=1]
       port-range 0
                               16000
         port-start
                                500
         port-count
   media-gateway 2
                      '10.98.3.27/32'
     host
     port-range [size=1]
       port-range 0
                               17000
         port-start
         port-count
                               200
 route rule 0
                               'Op0-GW1'
   description
                              'IntOp01'
   internal-gate
                               '10.98.2.20:5060'
   external-host
                               'ExtOp01'
   external-gate
                               'SN-Op0MGW1'
   mcu-network
  route rule 1
                                'Op0-GW2'
   description
                                'IntOp02'
   internal-gate
                                '10.98.3.21:5061'
   external-host
                                'ExtOp02'
    external-gate
                                'SN-Op0MGW2'
    mcu-network
```

#### Выполняем аналогичную последовательность действий для второго оператора (id 1):

```
sbc> operator id 1
sbc operator id 1> description SecondOperator
sbc operator id 1> cps 50
sbc operator id 1> max-calls 5000
sbc operator id 1> sp-number 1
sbc operator id 1> mcu-network SN-Op1MGW1
sbc operator id 1> show
 description
                        'SecondOperator'
 cps
                50'
 max-calls
                        '5000'
  sp-number
 mcu-network
                        'SN-Op1MGW1'
```

```
media-gateway [size=0]

sbc operator id 1> commit
transaction result: success
```

#### Прописываем подсети для медиа в рамках оператора id 1:

```
sbc operator id 1> media-gateway
sbc operator media-gateway> insert 0 host 172.29.10.0/24 port-range insert 0 port-start
28000 port-count 2000 end end end
sbc operator media-gateway> show
[size=1]
0 host '172.29.10.0/24'
port-range [size=1]
port-range 0
port-start 28000
port-count 2000

sbc operator media-gateway> commit
transaction result: success
```

## Настраиваем маршруты для оператора id 1:

```
sbc operator id 1> route rule 0
sbc operator id 1 route id 0> description Op1-GW1
sbc operator id 1 route id 0> external-gate ExtOp11
sbc operator id 1 route id 0> external-host 172.29.10.30:5060
sbc operator id 1 route id 0> internal-gate IntOp11
sbc operator id 1 route id 0> show
description
internal-gate
external-host
external-host
external-gate
'IntOp11'
sbc operator id 1 route id 0> commit
transaction result: success
```

#### Итоговая конфигурация для оператора id 1:

```
sbc operator id 1> show-recursive
 description
                      'SecondOperator'
               1501
 max-calls
                      '5000'
 sp-number
                      1
 mcu-network
                      'SN-Op1MGW1'
 media-gateway [size=1]
   media-gateway 0
                      '172.29.10.0/24'
     host
     port-range [size=1]
      port-range 0
                             28000
         port-start
         port-count
                             2000
 route rule 0
                              'Op1-GW1'
   description
                              'IntOp11'
   internal-gate
                              '172.29.10.30:5060'
   external-host
                             'ExtOp11'
   external-gate
```

## Итоговая конфигурация для условной сети

Таким образом, готова конфигурация для условной сети оператора, которую можно отобразить в кли при помощи команды «show-config» – формат вывода всех параметров в таком случае предназначен для копирования и вставки в CLI:

```
sbc
stat-interval 10
polling-timeout 600
audio-codec id 711
codec 'PCMA'
audio-codec id 729
codec 'G729'
end
mcu id 1
mcu-ip '192.168.125.5'
mcu-port 1960
mcu-subnet
resize 3
name 'SN-Op0MGW1'
mcu-media-ip '10.0.0.6'
audio-count 7000
video-count 2000
end
name 'SN-Op0MGW2'
mcu-media-ip '10.0.0.7'
audio-count 5000
video-count 1000
end
name 'SN-SP1'
mcu-media-ip '192.168.125.5'
audio-count 15000
video-count 5000
end
end
end
mcu id 2
mcu-ip '192.168.125.5'
mcu-port 1961
mcu-subnet
resize 2
name 'SN-Op1MGW1'
mcu-media-ip '10.0.0.8'
audio-count 7000
video-count 2000
end
name 'SN-SP1'
mcu-media-ip '192.168.125.5'
audio-count 10000
video-count 5000
end
end
end
media-profile id 0
audio
mandatory
resize 0
end
supported
resize 0
end
allowed
resize 0
```

```
end
prohibited
resize 0
end
end
video
mandatory
resize 0
end
supported
resize 0
end
allowed
resize 0
prohibited
resize 0
end
end
end
media-profile id 1
forced-proxy 1
audio
mandatory
resize 1
0 711
end
supported
resize 0
end
allowed
resize 2
0 711
1 729
end
prohibited
resize 0
end
end
video
disable-codecs 1
mandatory
resize 0
end
supported
resize 0
end
allowed
resize 0
end
prohibited
resize 0
end
end
operator id 0
description 'FirstOperator'
cps '100'
max-calls '10000'
max-incoming-calls '5000'
max-outgoing-calls '5000'
sp-number 1
mcu-network 'SN-Op0MGW1'
```

```
media-gateway
resize 3
host '10.98.2.0/24'
port-range
resize 1
port-start 32000
port-count 1000
end
end
host '10.98.3.25/32'
port-range
resize 1
port-start 16000
port-count 500
end
end
end
host '10.98.3.27/32'
port-range
resize 1
port-start 17000
port-count 200
end
end
end
end
route rule 0
description 'Op0-GW1'
internal-gate 'IntOp01'
external-host '10.98.2.20:5060'
external-gate 'ExtOp01'
mcu-network 'SN-Op0MGW1'
end
route rule 1
description 'Op0-GW2'
internal-gate 'IntOp02'
external-host '10.98.3.21:5061'
external-gate 'ExtOp02'
mcu-network 'SN-Op0MGW2'
end
end
operator id 1
description 'SecondOperator'
cps '50'
max-calls '5000'
sp-number 1
mcu-network 'SN-Op1MGW1'
media-gateway
resize 1
host '172.29.10.0/24'
port-range
resize 1
port-start 28000
port-count 2000
```

```
end
end
end
end
route rule 0
description 'Op1-GW1'
internal-gate 'IntOp11'
external-host '172.29.10.30:5060'
external-gate 'ExtOp11'
mcu-network 'SN-Op1MGW1'
end
service-platform id 1
mcu-network 'SN-SP'
media-profile '1'
gates
resize 2
internal-host '192.168.125.10:5060'
priority 1
weight 100
end
internal-host '192.168.125.11:5061'
priority 0
weight 50
end
end
end
video-codec id 264
codec 'H264'
end
end
local-ip '192.168.125.5'
local-port 5060
gate
resize 6
name 'IntOp01'
ip '192.168.125.5'
port 5061
end
1
name 'IntOp02'
ip '192.168.125.5'
port 5062
end
name 'ExtOp01'
ip '10.0.0.5'
port 5061
end
3
name 'ExtOp02'
ip '10.0.0.5'
port 5062
end
name 'IntOp11'
ip '192.168.125.5'
port 5071
end
```

```
5
name 'ExtOp11'
ip '10.0.0.5'
port 5071
end
end
end
```

## 7.2 Символы, используемые в регулярных выражениях

Внимание! В регулярных выражениях не должно быть пробелов.

Символы, используемые в регулярных выражениях:

- 1. «0» «9», «\*», «#» цифры от 0 до 9 и кнопки «\*» и «#».
- 2. «.» любая цифра.
- 3. «[]» набор символов.

Используется для указания тех возможных значений, которым должна соответствовать либо текущая цифра номера, либо последовательность цифр.

Может задаваться как при помощи отдельных символов, так и при помощи диапазонов. Например, «[123]» – соответствует набору 1,2,3, [1-3] – соответствует набору 1,2 или 3, «[1-39\*#]» – соответствует набору 1,2,3,9,«\*» или «#».

4. «<>» - набор целых чисел.

Разрядность символов должна быть одинакова, при этом числа необходимо дополнять нулями до максимального разряда. Например, «<000-100,555>» – соответствует номерам 000, 001, 002 ... 099, 100 и 555.

5. «( )» - кол-во повторений символа, не применяется для «<>».

Внутри скобок может указываться как фиксированное число повторение символа, так и диапазон числа повторения от минимального до максимального значения. Например, «.(11)» – любые одиннадцать цифр или «.(7,11)» – номер длиной от 7 до 11 любых цифр.

Если повторяющиеся символы должны входить в определенный набор символов, то символ набора должен предшествовать количеству повторений. Например, «[07-9](7)» – номер из семи цифр, среди которых могут быть только цифры 0,7,8,9.

6. «|» – альтернативное выражение (соответствует логическому выражению «или»).

Применяется для задания нескольких правил (масок) в одной строке. Например, «80951234567|80957654321» удовлетворяет двум номерам: 80951234567 и 80957654321.

Число альтернативных выражений не ограничивается.